

空間をデザインすること

美学と工学の多重奏

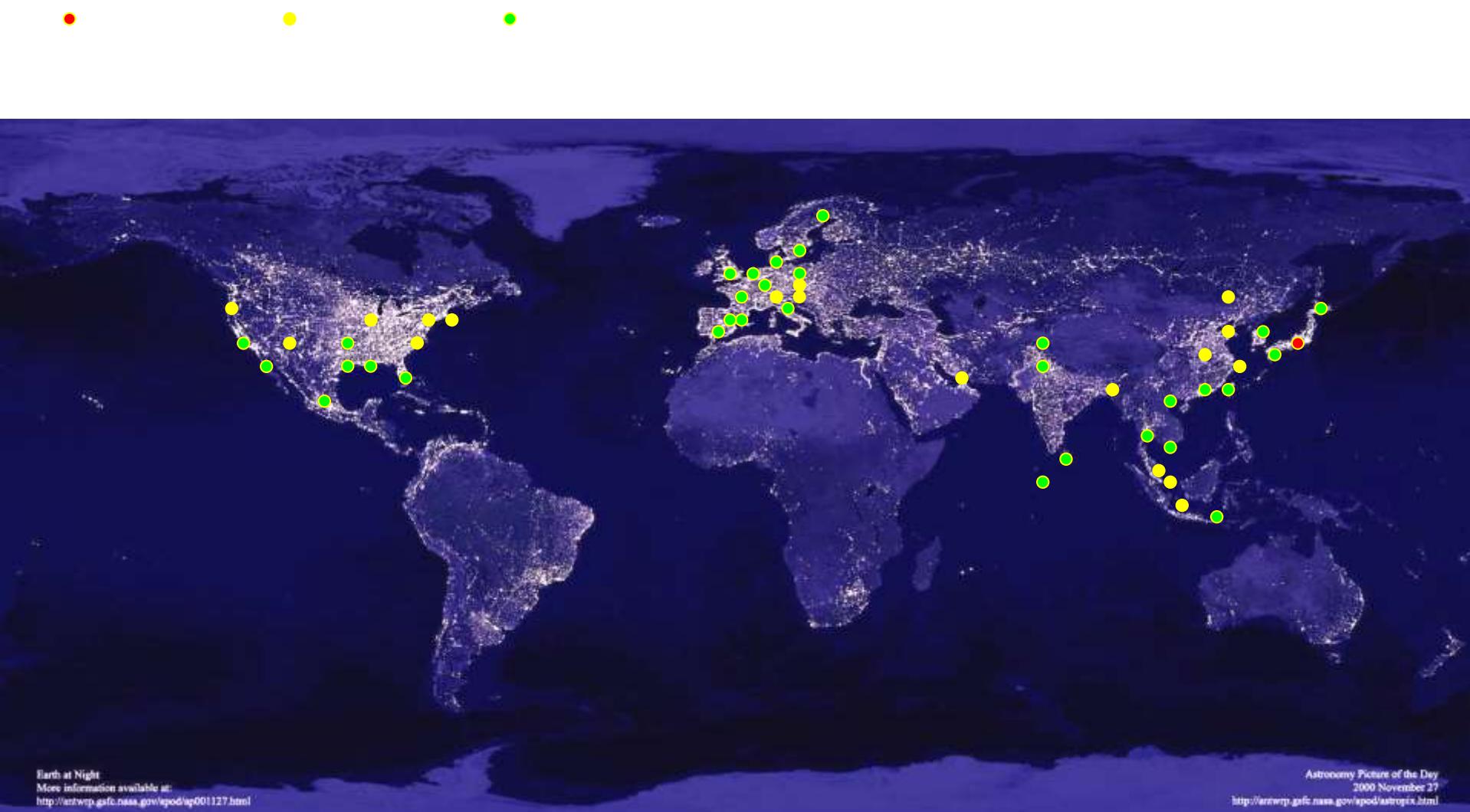
池上俊郎

Toshiroh IKEGAMI

退任記念講演会 20140203

1973-2013

visit more than 33 COUNTRIES 100 CITIES



消費者としての市民層の拡大 2050年に向けて 2020年には人口の許容量が超える可能性がある

早急に有効なACTIONを様々に行うことが求められる。

欧米日本 先進国体制

1860- 1,250,000,000人

1940- 2,300,000,000人

1990- 5,300,000,000人

2000- 6,100,000,000人

WORLD -2000-2011

欧米日本先進国体制-

アジアを中心とする新興国体制へ

消費人口増

地球環境問題

イギリス

金融

USA

移民国家 技術移転国家

2050 4-5億人

スイス

スウェーデン

ドイツ 技術

イタリア

フランス

中国

2050 14億人

INDIA

2050 16億人

日本

7,000,000人

2011

7,700,000,000人

2020

9,000,000,000人

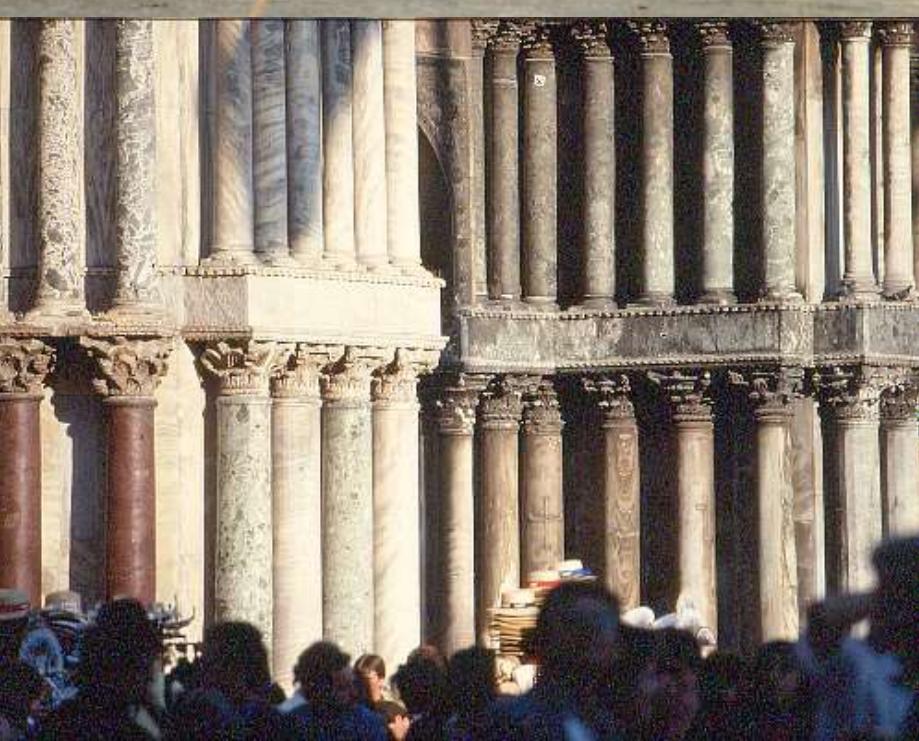
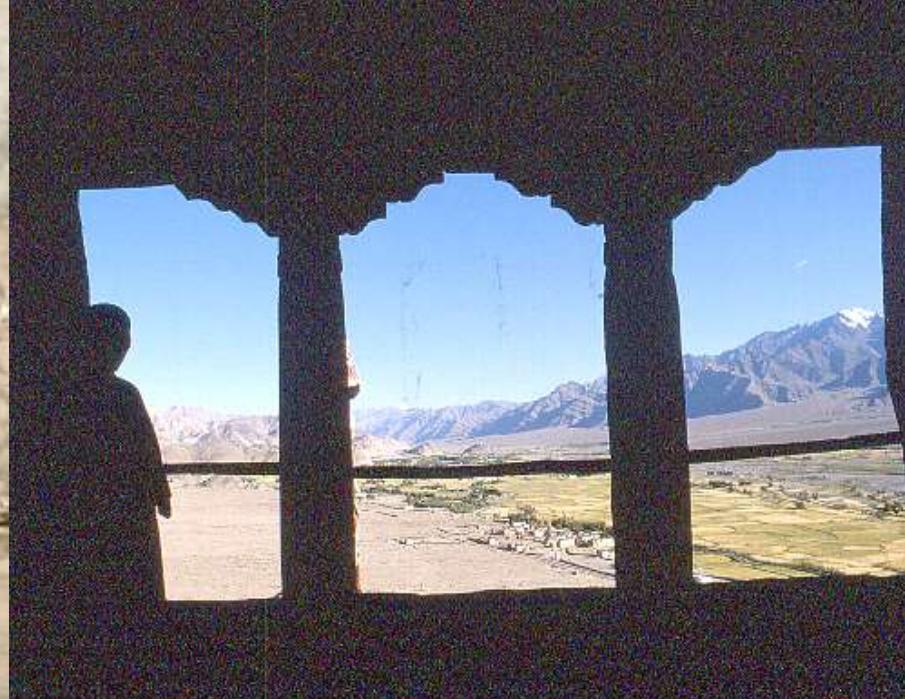
2040

世界の人口は、1分に152人、1日で22万人、1年で8千万人、増加。

危機的 食糧・水・エネルギー・素材

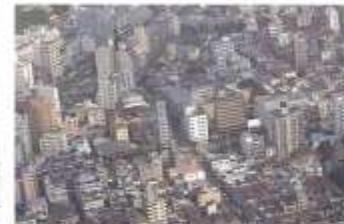
日本に可能なこと

技術・文化をアジアの心で提供可能

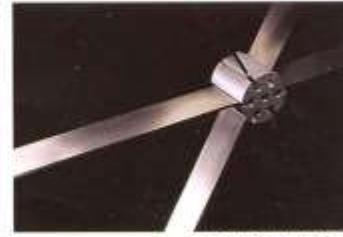
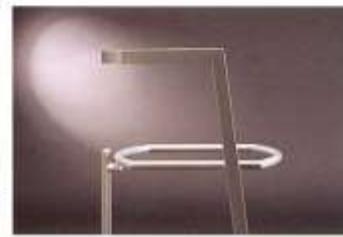
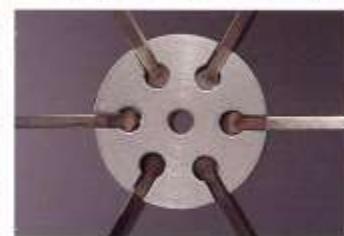


URBAN GAUSS 1981-1991

CITY • REGION



ARCHITECTURE



INNER SPACE

PRODUCT DESIGN

URBAN GAUSS 1991-2001

LAND SCAPE



INNER SCAPE

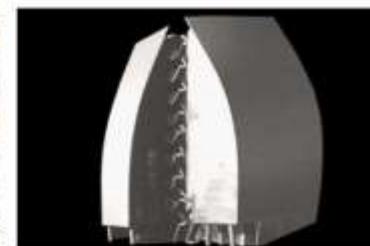
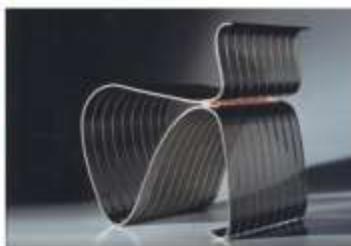
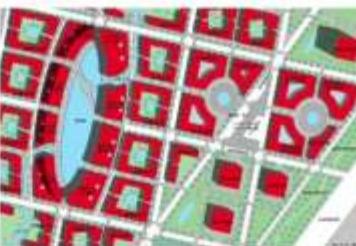
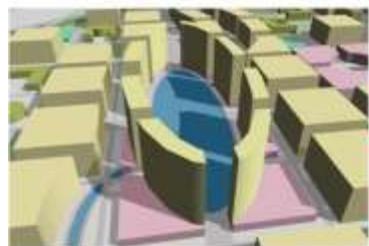


PRODUCT DESIGN

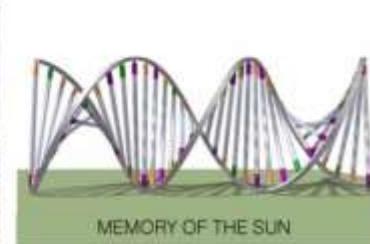
ARCHITECTURE

URBAN GAUSS 2001-2002

CITY・REGION



INNER SPACE



PRODUCT DESIGN

ARCHITECTURE

**2:SIMULATING
“the DWELLING SPACE”
from PAST to FUTURE for HOW WE LIVE NOW
MY RESEARCH PROJECTS 2000–2006**

**from PAST: RESEARCH PROJECT 1:2000-2004
LEARNING & ARCHIVES of SPACE HERITAGE 1200 YEARS
Exhibition :Tōji Temple Kyoto—ANATOMY in CYBER SPACE
JAPAN2003 CHINA2004
works of graduate school / Kyoto City University of Arts**

**to the FUTURE: RESEARCH PROJECT 2: 2001-2003
HOW to DWELL in INTERNATIONAL SPACE STATION
ARTISTIC APPROACH TO SPACE/ Kyoto City University of Arts**

NOW :RESEARCH PROJECT 3:2003-2006

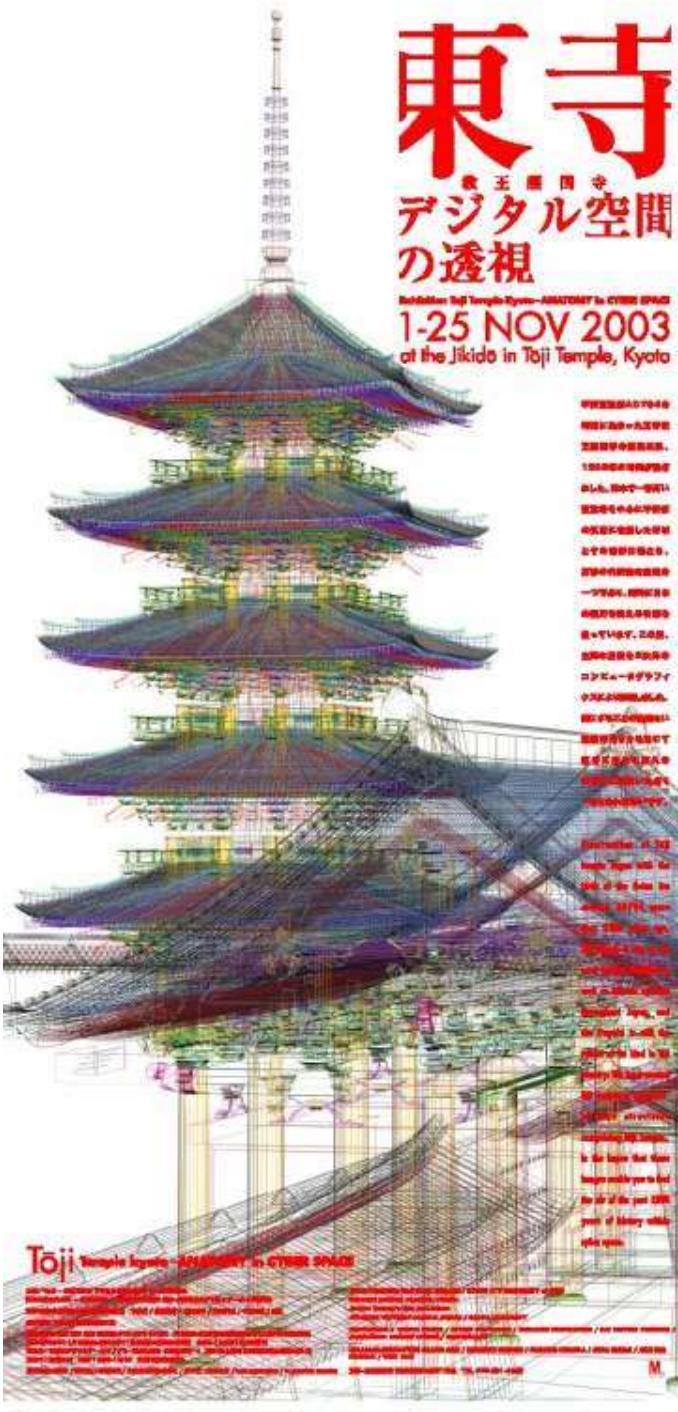
RESEARCH PROJECT 1:2000-2004

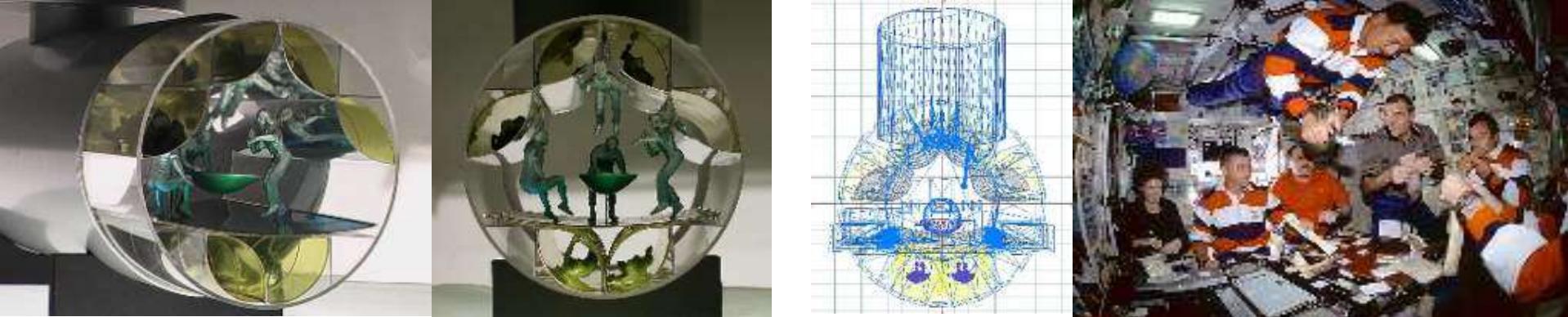
from PAST:

LEARNING SPACE HERITAGE 1200 YEARS

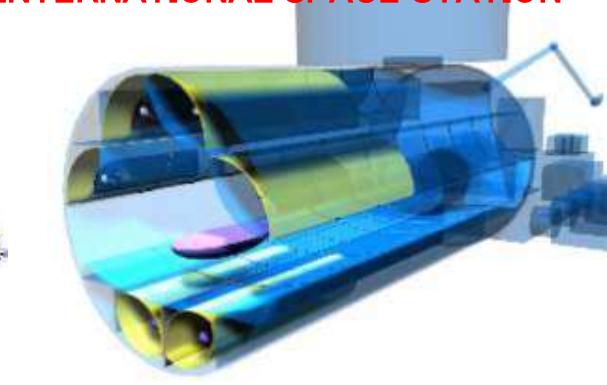


Exhibition: Toji Temple Kyoto—ANATOMY in CYBER SPACE
works of graduate school / Kyoto City University of Arts
JAPAN 2003 CHINA2004



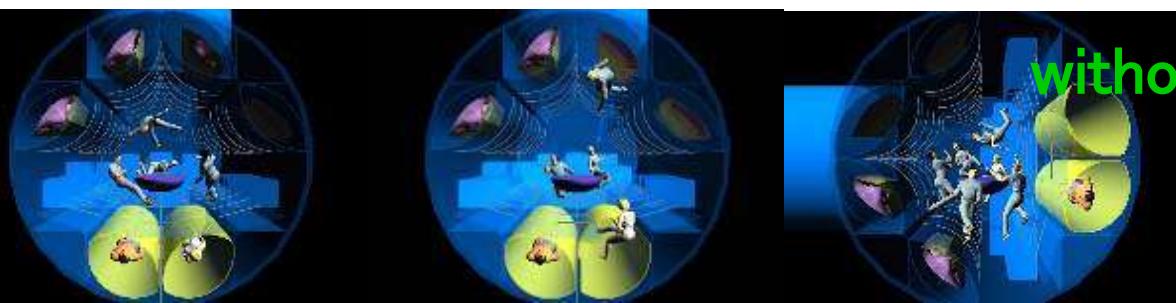


HOW to DWELL on the PLANET THINKING & SIMULATING INTERNATIONAL SPACE STATION

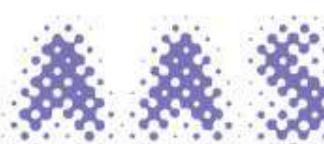


RESEARCH PROJECT 2: 2001–2003
To the FUTURE:
ARTISTIC APPROACHES TO SPACE
Kyoto City University of Arts

HOW to DWELL in SPACE
NO AIR/NO GRAVITY
NO WATER/NO ENERGY/NO
FOOD
without PLANTS & ANIMALS
SYSTEM



designed by TOSHIROH IKEGAMI



ARTISTIC APPROACHES TO SPACE



Osaka model of circulation oriented society through case study of existing city & neighborhood nature

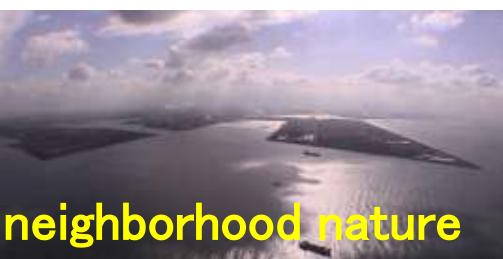
2003–2006

Based on results from

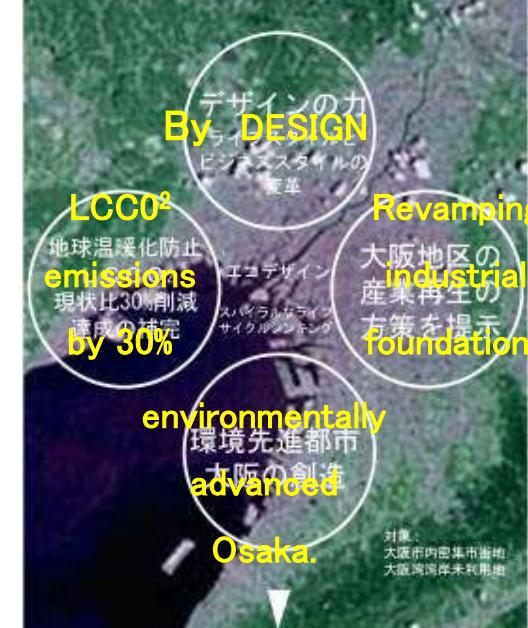
Japan Science and Technology Agency / RISTEX



existing city



neighborhood nature



RESEARCH PROJECT 3: 2003-2006 NOW, HOW WE ACT

By DESIGN

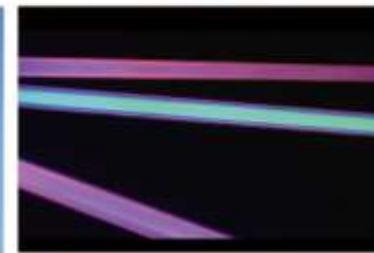


Creating a Circulation-oriented Society
through Lifestyle Aesthetics of Eco-Design

REGION LEGACY

2005-2009 URBANGAUSS

NATURE FACILITY



INNER SPACE

PROGRESS

CITY

LED PRODUCT

デザインすること

解剖台上の私性群
INDIVIDUALES ON THE DISSECTING TABLE 1981

1/1と1/200,000の世界を等価にとらえる 1981
空間編集 都市再編集 Space Editing City Re-editing
地勢学的都市文脈 City Context with The Lay of The Land

CITY SCREEN 都市結界 1984
GRAVITY 重力 1990

進化と遺産・文化と美学
PROGRESS & LEGACY – CULTURE & AESTHETICS 1998

エコデザインはデザインである。2001
ECO-DESIGN IS DESIGN ITSELF

COOL HABIT GREEN WORK 2002

DWELL-棲息すること 2008

- A MICRO CLIMATE IN A MICRO BIOSPHERE 2010
“微小生命圈における微小環境の最適化”

デザイン対象 before 1999 デザイン・芸術は明日の現在を創る行為
 1建築 2都市 3インナースケープ 4ランドスケープ 5家具モニュメント 6プロダクト 7展覧会プロデュース

研究0 制作 設計監理

研究 after 2000

研究1 東寺古建築物3Dアーカイブ

研究2 宇宙

研究3 地球環境問題

建築 1品受注設計
プロダクトデザイン 大量生産

構造・設備・計画手法
危機管理
エコデザイン
ユニバーサルデザイン

新機能
新用途

新素材
新形式

秘伝 秘創作
芸術
工藝

木像古建築

3Dアーカイブ

唐大明宮国立遺跡公園計画
遺跡保存 3Dアーカイブ
環境負荷削減

日本建築
日本庭園

介護用 睡眠環境

新スタイル睡眠環境

研究 after 2000

研究2 宇宙

研究3 地球環境問題

KIBO 居住空間

SPACE FUTTON

HEATISLAND

SEA FARM

SEASIDE FARM

URBAN ECORARM

FUTURE EXPO

サステナブル 建築都市計画

社会実装 社会解決

教育

環境デザイン研究室

学部大学院博士課程

デザイン基礎

フィールドワーク

NATURE BY A SOLAR SYSTEM MAN MADE SOCIETY

TOWARDS SUSTAINABLE SOCIETY

7 MANAGEMENTS

- 9 DIRECTIONS
- 1 NATURE
- 2 FOODS
- 3 ENERGY
- 4 ECO MATERIAL
- 5 ECO CITY
- 6 EDUCATION
- 7 SCIENCE
- 8 ART
- 8 FINANCE CONTROL
- 9 ECONOMY

7 NEW TECHNOLOGY

6 BIO DIVERSITY

5 WASTE MANAGEMENT

1 CITIZEN

8 FINANCE CONTROL

7 INFORMATION CONTROL

6 CRISIS CONTROL

1 FOODS

2 ENERGY

2 ENERGY

3 水

3 WATER

4 交通

4 TRANSPORTATION

1 市民

2 文化

3 福祉

8 IDEALS

8 財政管理

7 情報管理

6 危機管理

5 地球環境

4 地域環境

3 UNIVERSAL

4 REGIONAL ENVIRONMENT

5 GLOBAL ENVIRONMENT

INFRASTRUCTURE MOBILITY ENERGY WATER EDUCATION CULTURE HISTORY

TRANSFER PEOPLE'S ACTIVITY

create next living scene with peace of mind

ECOLOGY ,NEW INDUSTRY ,NEW CULTURE,
NEW SHOPPING ,NEW SIGHT SEEING,
NEW BUSINESS

with
GOOD INFORMATION,
CIRCULATION CONCEPT,
GLOCAL LIFE STYLE



NATURE

ART

DESIGN

SCIENCE



Citizen Ideal

3 aspects of DESIGN

1:CONCEPT

2:TECHNICAL
WORKS

3:ARTSTIC
WORK

VERSION UP
SOLUTION

LCCO₂ 30% EMMISSION

through HEATISLAND SOLUTION

for SUSTAINABLE SOCIETY

through LIFESTYLE AESTHETICS

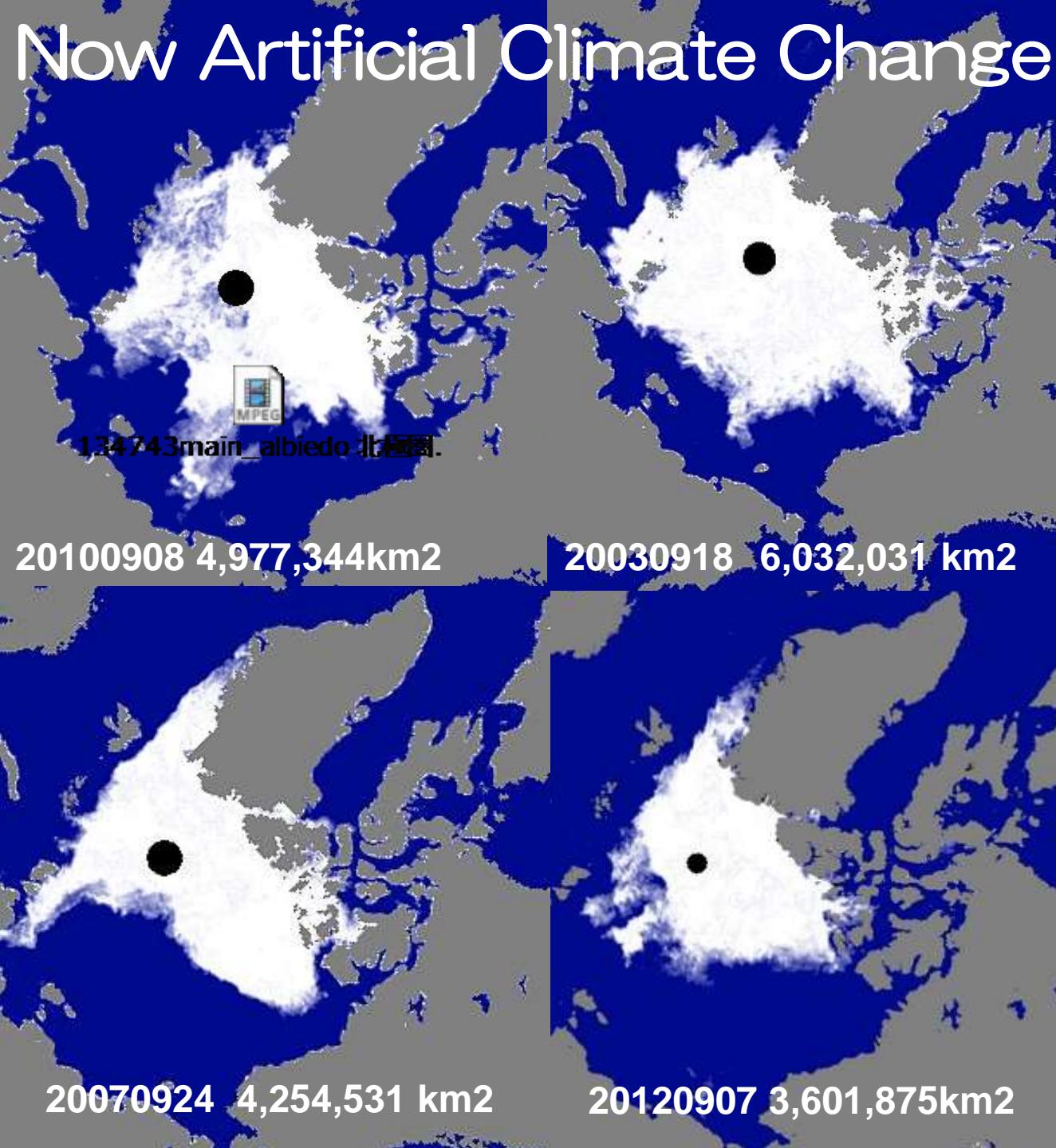
by RECONSTRUCTION of EXISTING CITY



19950117
EARTH QUAKE
KOBE



Now Artificial Climate Change



Arctic Report

Arctic Ocean

Sea-ice Conditions

2002 — 2008

20020908 5149688 km²

20030918 6032031 km²

20050922 5315156 km²

20060920 5846875 km²

20070924 4254531 km²

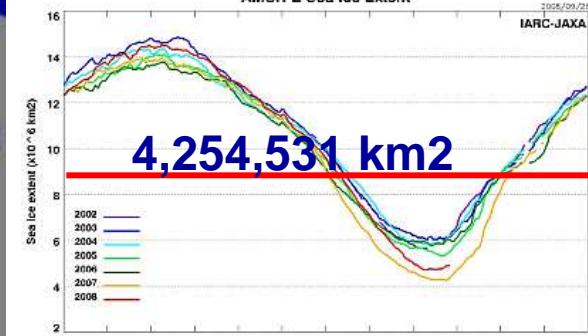
20080909 4707813 km²

20100908 4977344 km²

20110909 4526875 km²

20120907 3601875 km²

最新海氷面積: 4,254,531 km² (2007年9月24日時点)
AMSR-E Sea Ice Extent
IARC-JAXA



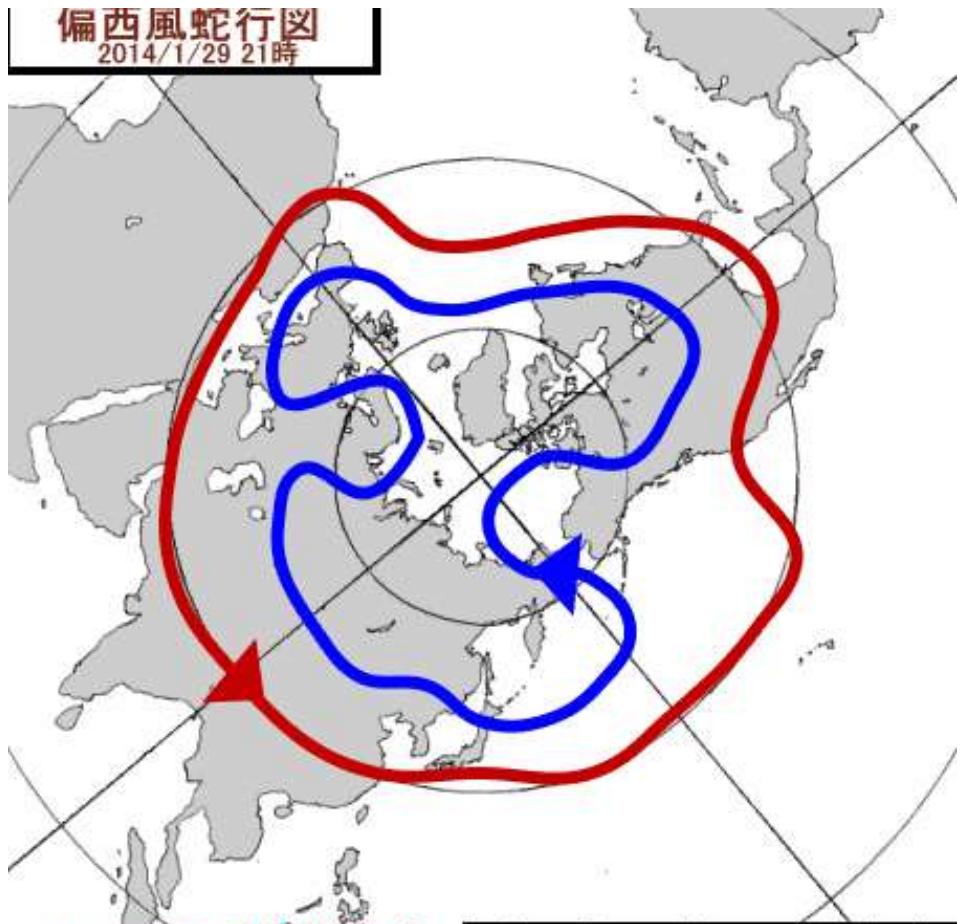
当たり前になった異常気象

気候変動から待ったなし

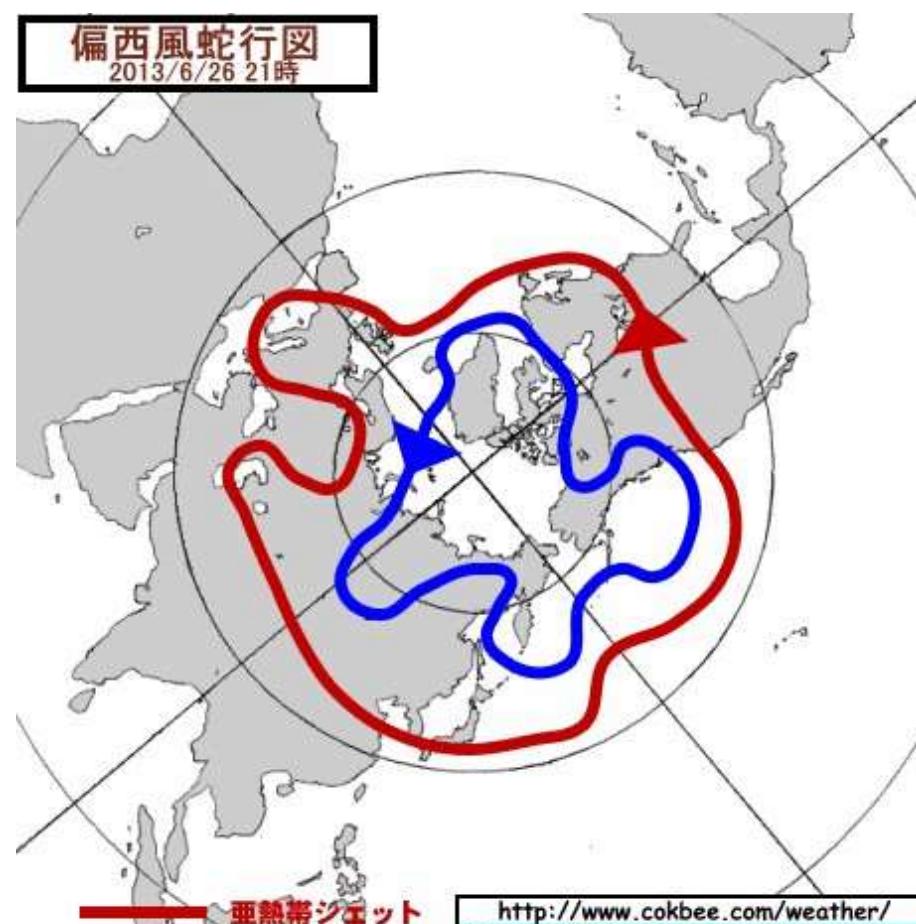


134743main_albedo 北極圏.

偏西風蛇行図
2014/1/29 21時



偏西風蛇行図
2013/6/26 21時



亜熱帯ジェット
寒帯ジェット

<http://www.cokbee.com/weather/>
COKBEE Weather

気象情報f

<http://www.cokbee.com/weather/jetout.htm?n&xn/xn140129.gi>

亜熱帯ジェット
寒帯ジェット

<http://www.cokbee.com/weather/>
COKBEE Weather

循環型社会とエコデザイン概念図

NATURE

copy right Toshiroh IKEGAMI



自然界

COMMUNICATION

人の循環

**ECO
DESIGN**

自然の循環

情報の循環
INFORMATION

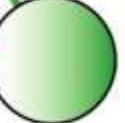
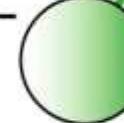
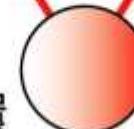
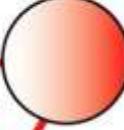
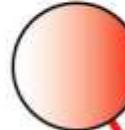
HORIZON

人工界

エネルギー
の循環

ENERGY

サービスの循環
SERVICE



ZERO EMISSION
MATERIAL・PRODUCT

宇宙

SECTION from SPACE into DEEP SEA KEYWORD 2



地球の自浄化とともに

国境を超える課題・国レベルの課題である温暖化ガス排出削減に

身近な領域で可能なことからアイデアで取り組む

地球温暖化防止

オゾン層保護

環境共生産業

クリーンエネルギー

環境共生都市

自然生態系の回復

環境共生建築

低エネルギー住宅、島上施設等

自然利用、平和利用、

上下水道

土中利用

エネルギー

素材

グリーン購入

海洋CO₂固定

ゼロエミッション

“a Micro Climate in a Micro Biosphere”
”微小生命圈における微小環境の最適化”

快適な“生活環境と空気・熱環境気候”を適切な“微小”生活単位クラスターで解く。
クラスターを連結することにより巨大な都市や地域の環境負荷減少を最適化する。

QUALITY OF LIFE

GREEN ENGINEERING

GREEN ARCHITECTURE

GREEN LIFE

GREEN PRODUCT

海洋汚染浄化

A close-up portrait of a woman's face, which is partially obscured by a translucent, white, draped fabric. The fabric is draped over her head and shoulders, with a large, flowing loop covering her right side. Her eyes are visible, looking directly at the viewer with a neutral expression. The lighting is soft, highlighting the texture of the fabric and the contours of her face. The background is a solid black, making the white fabric stand out.

domus

CONTEMPORARY ARCHITECTURE INTERIORS DESIGN ART

遗址公园将成西安绿肺

——日本建筑设计大师池上俊郎畅谈大明宫遗址保护

大明宫



DESIGN as FACTOR
TECHNOLOGY



中国 西安 唐大明宫国家遗址公园策划 2007

Pilot Plan of Da Minggong Cultural National Historical Park XI'AN CHINA 2007

千年后的发展。大明宫遗址这么大体量的保护改造，对西安市的影响也应该考虑到一千年。它的时间跨度是6000—8000年的时空跨度。大明宫的位置位于西安西北部，也有包括棚户区将变成高楼林立的区域。发展好与坏，对其的研究开发利用要充分考虑其变化。当然将会服务于城市的自然发展。要营造城市的美丽，最重要的是它的文脉。就像一本小说一样，城市也有它的文化脉络，设计城市如同写小说一样也要有自己的风格自己的脉络。对西安来说，既有明清时代的钟鼓楼等古建筑，也有众多的现代、还有现代飞速发展的城市，这就看如何主编

大明宫这样的大面积古遗址。它的特殊性在世界上是绝无仅有的。它的建设以古代朴质为主，而现代则以现代的手段来完成。



2010 JCI WORLD CONGRESS OSAKA

JCI

*Future Expo
The Blue Planet*

基調講演

ブルーエコノミー The Blue Economy
(プレミアム・レクチャー) グンター・パウリ Gunter Pauli 氏

ペルギー生まれ、ZERI 財団 代表

1994年に国連大学よりゼロエミッションを提唱する。製造段階で排出される廃棄物を他の産業でも有効活用しながら、循環型社会や持続可能な社会への提案を行う。「ブルーエコノミー」は、自然から発想を得たイノベーションを用いて、現在は廃棄物となっている物理を利益が得られる商品に変えていくアイデアを展開する、これから社会のイノベーションの創出について語る。

展示会及び分科会 主要テーマ



1. BIO DIVERSITY・BIO TECHNOLOGY

生物多様性のもと、生命体に学び創造するバイオテクノロジーイノベーション
モデレーター: 赤池 学 株式会社ユニバーサルデザイン総合研究所 代表



2. DWELL

良好な環境を求めて進化する、皆がユニークな生活空間イノベーション
モデレーター: 芦原 太郎 (社)日本建築振興会会長 芦原建築設計研究所 代表



3. ROBOT

生命体都市ロボシティーコアに始まるロボットとの共生社会のイノベーション
モデレーター: 渡田 篤 大阪大学大学院 生命・機能創成工学専攻 教授



4. ENERGY

新エネルギー—省エネルギー技術のハイブリッドな競争と素材開発のイノベーション
モデレーター: 吉川 雄一 京都大学 エネルギー理工学研究所 特任准教授



5. WATER

水循環から考える豊かなウォーターフロント形成と世界の水のイノベーション
モデレーター: 宇山 浩 大阪大学 大学院工学研究科応用化学専攻 教授



6. MOBILITY

未来の自動車交通と電池技術の進化による、エコ社会のモビリティイノベーション
モデレーター: 土屋 直宏 京都大学 大学院エネルギー科学研究科 教授



7. INFORMATION & COMMUNICATION

情報通信サービス技術による、次世代プロトコル・ユビキタスイノベーション
モデレーター: 三毛 功 日本電信電話株式会社 情報流通基盤総合研究所 所長



8. SRI-Socially responsible investment

社会的責任投資—持続可能な社会の実現を作るイノベーション
モデレーター: 河口 道彦子 NPO 法人 社会的責任投資フォーラム 代表理事事務局長



9. from EUROPE

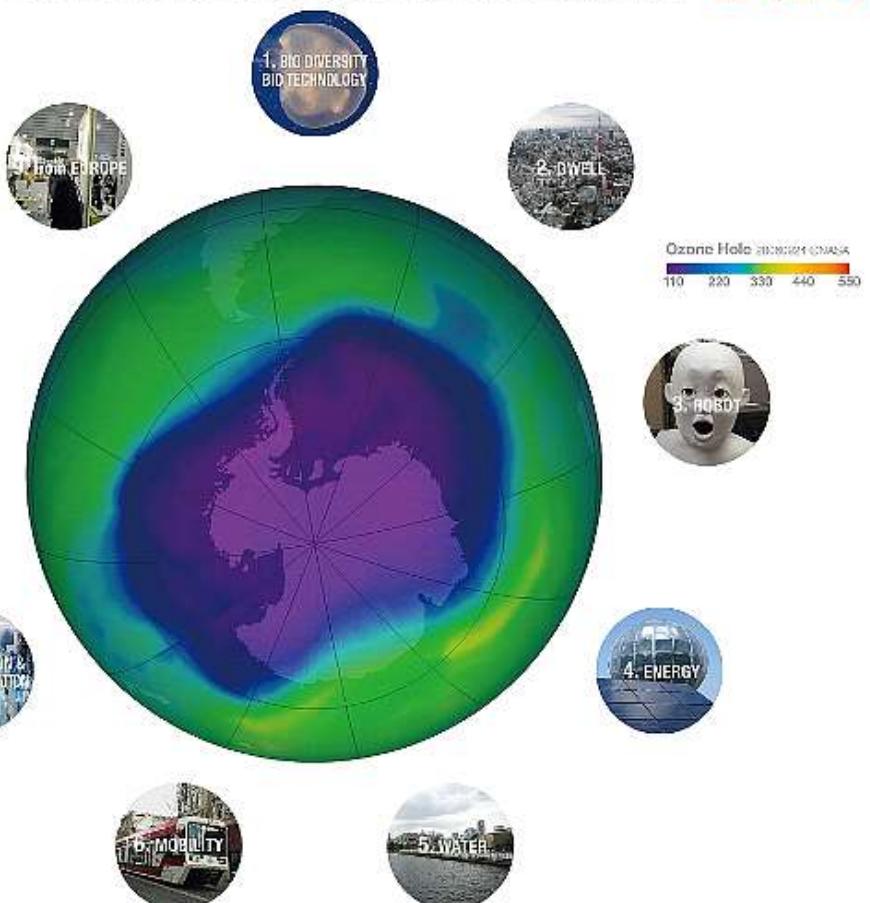
ペルギー王国「周恩」流域を中心とする中小企業によるイノベーションパラドックス
モデレーター: クレーンギフレン ペルギー王国「周恩」流域流域資源・外因型資源開拓 日本代表



综合プロデューサー

池上 俊郎 / Toshiro IKEGAMI

建築系 京都府立農林大学教授 NPO法人エコデザインネットワーク理事長



基調講演



ブルーエコノミー The Blue Economy
（プレミアム・レクチャー）

グンター・パウリ Gunter Pauli 氏

ペルギー生まれ、ZERI 代表

1994年に国連大学よりゼロエミッションを提唱する。製造段階で排出される廃棄物を他の産業でも有効活用しながら、循環型社会や持続可能な社会への提案を行う。「ブルーエコノミー」は、自然から発想を得たイノベーションを用いて、現在は廃棄物となっている物理を利益が得られる商品に変えていくアイデアを展開する、これから社会のイノベーションの創出について語る。

2010.11.4 thu 11.5 fri 11.6 sat

開演 9:00-17:00 入場無料



DWELL

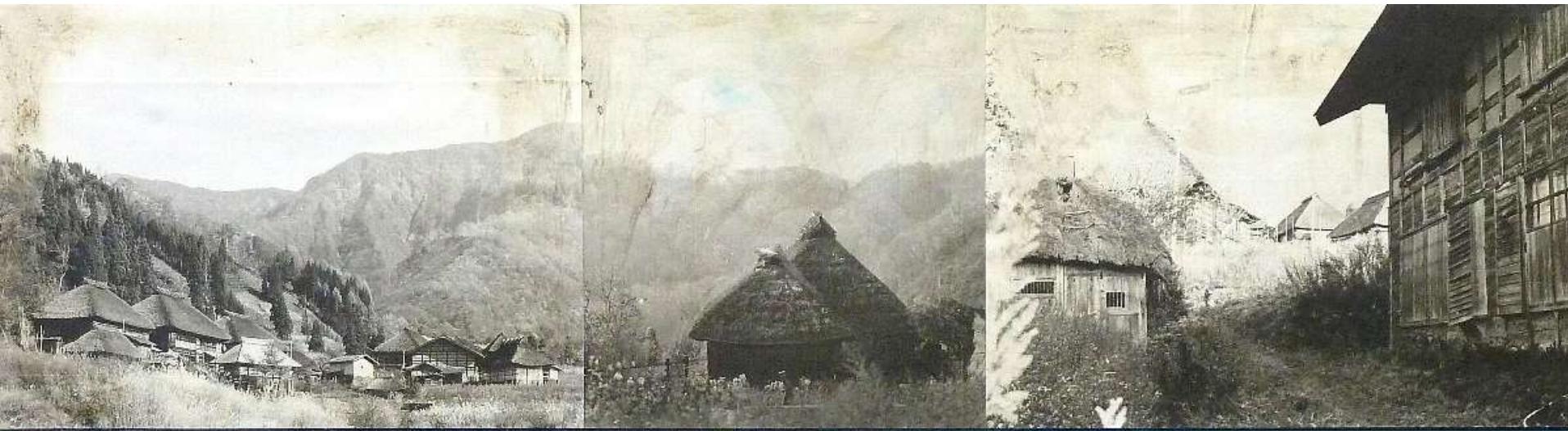
T O S H I R O H I K E G A M I

–棲息すること– 空間デザインの未来展

A MICRO CLIMATE IN A MICRO BIOSPHERE “微小生命圏における微小環境の最適化”

池上俊郎と関係者の記録と可能性 1981-2013

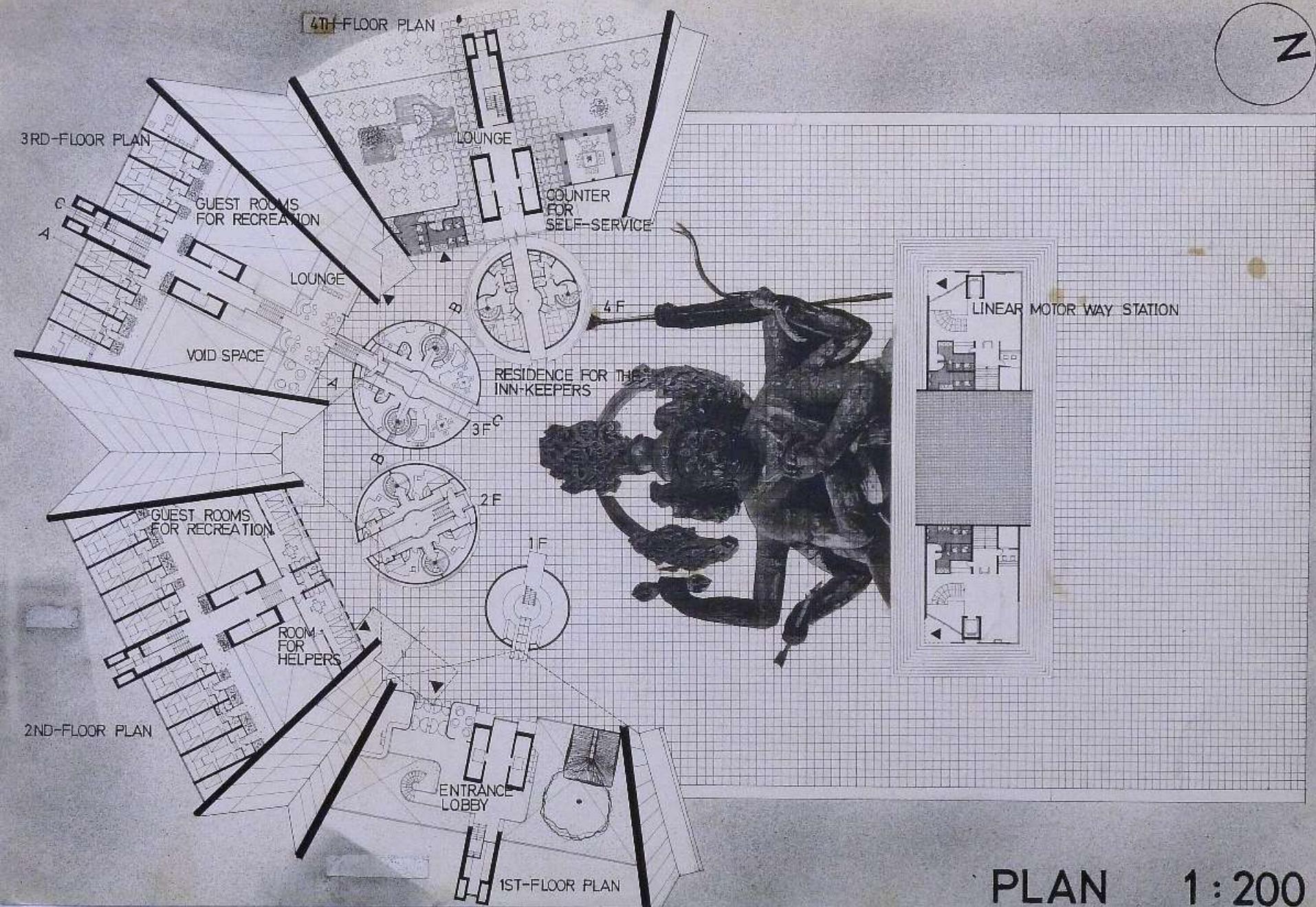
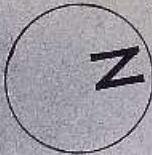
1973-2013

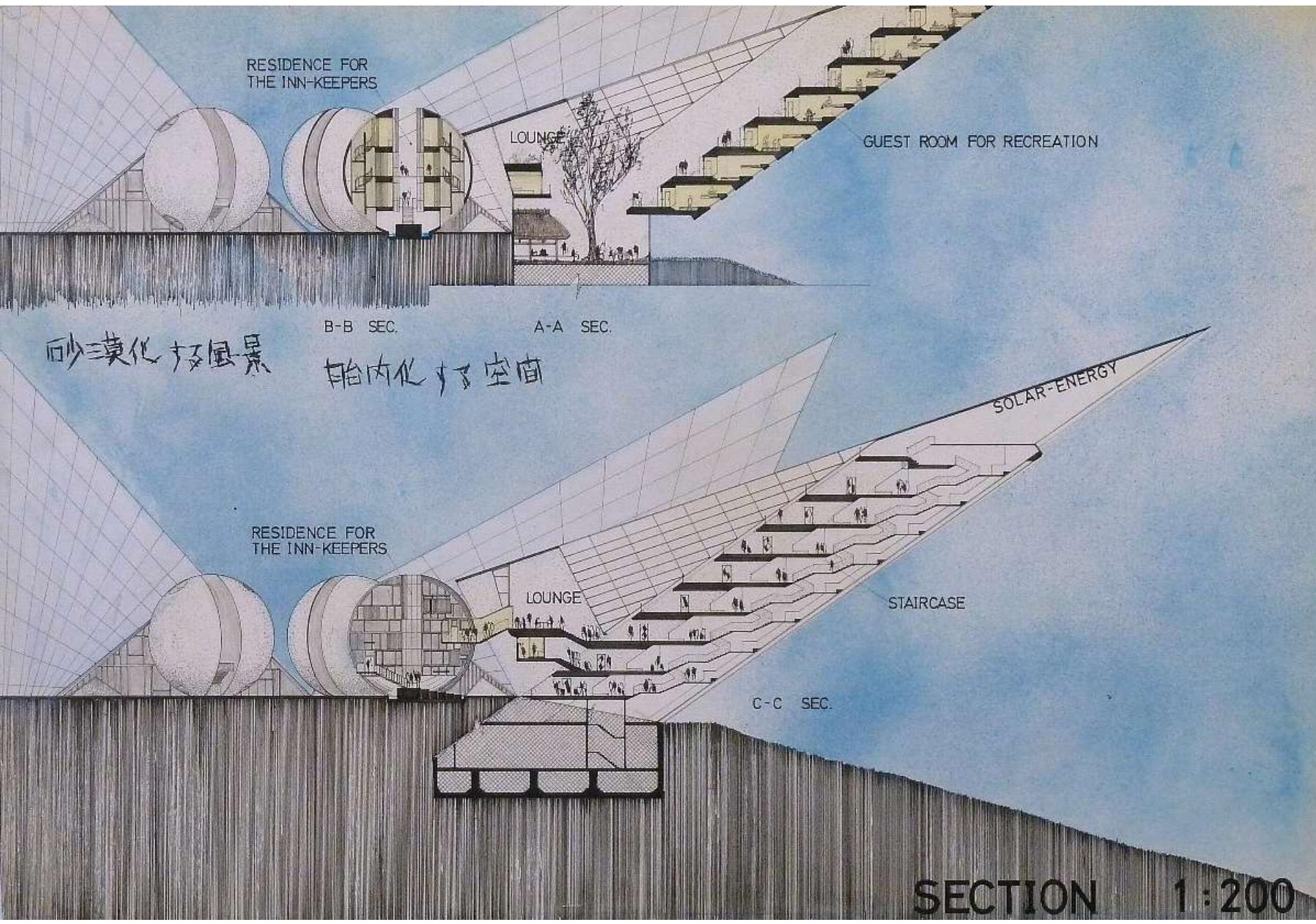


離村をための鎮魂歌
余暇と過疎
オブジェ化した村

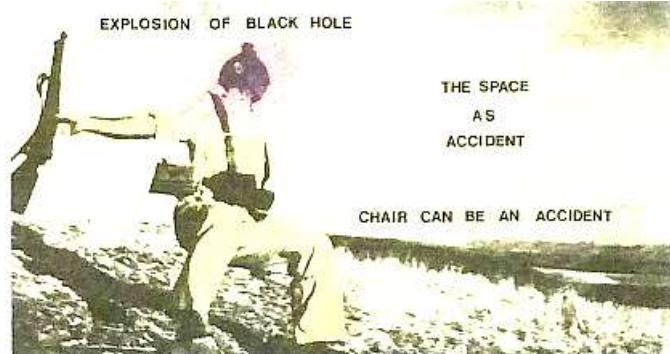




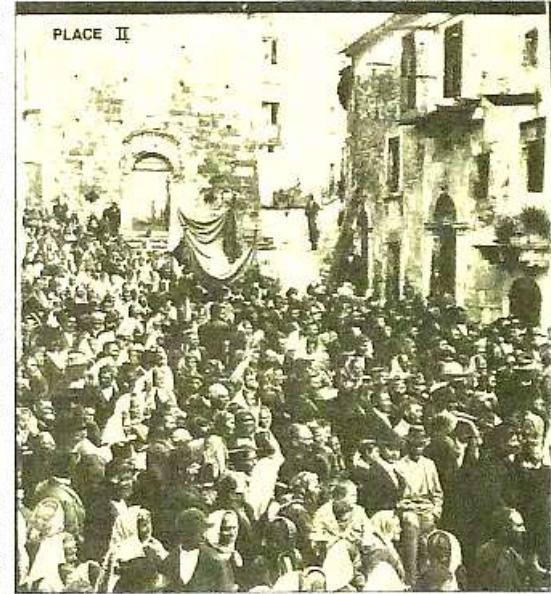
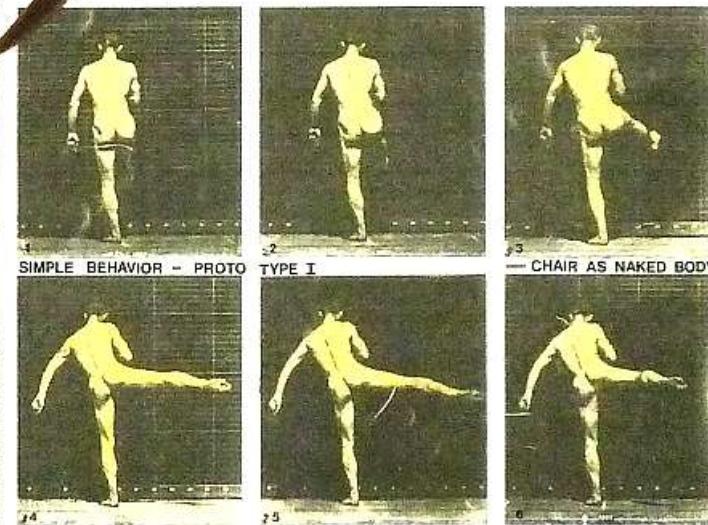
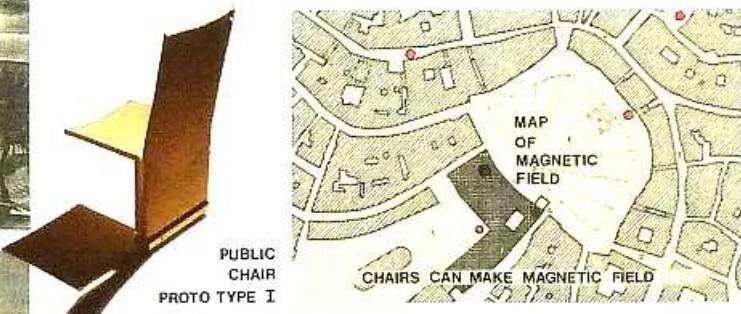
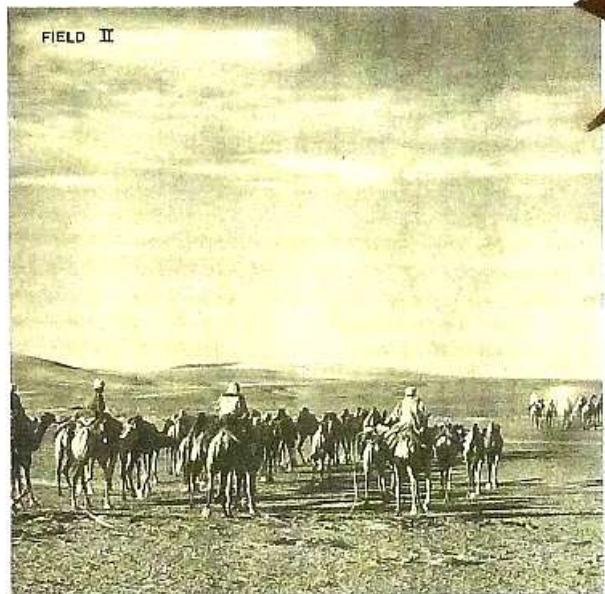




FIELD I

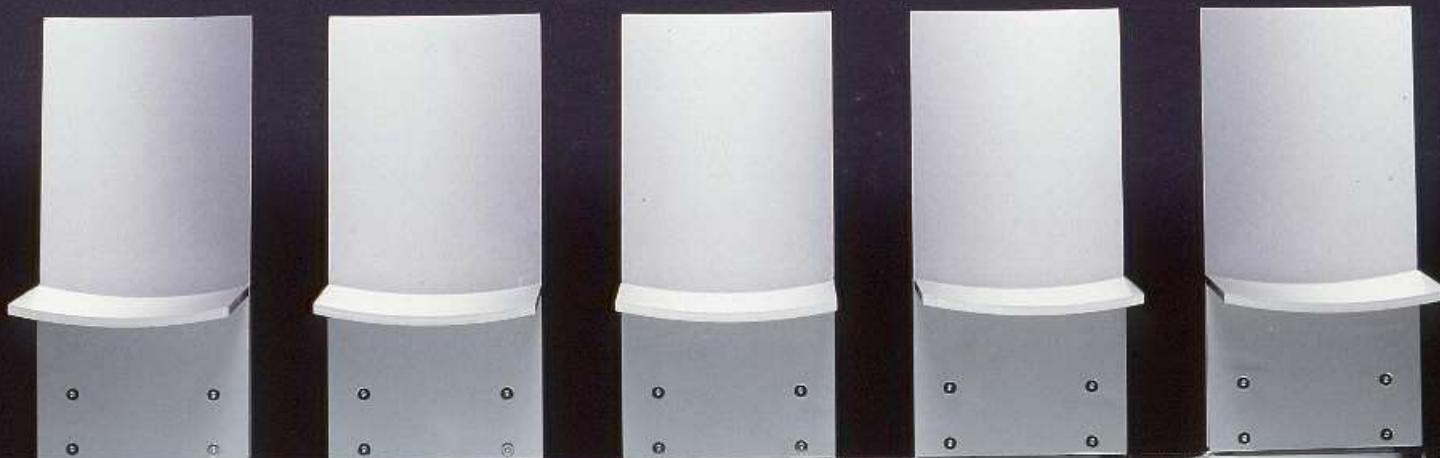


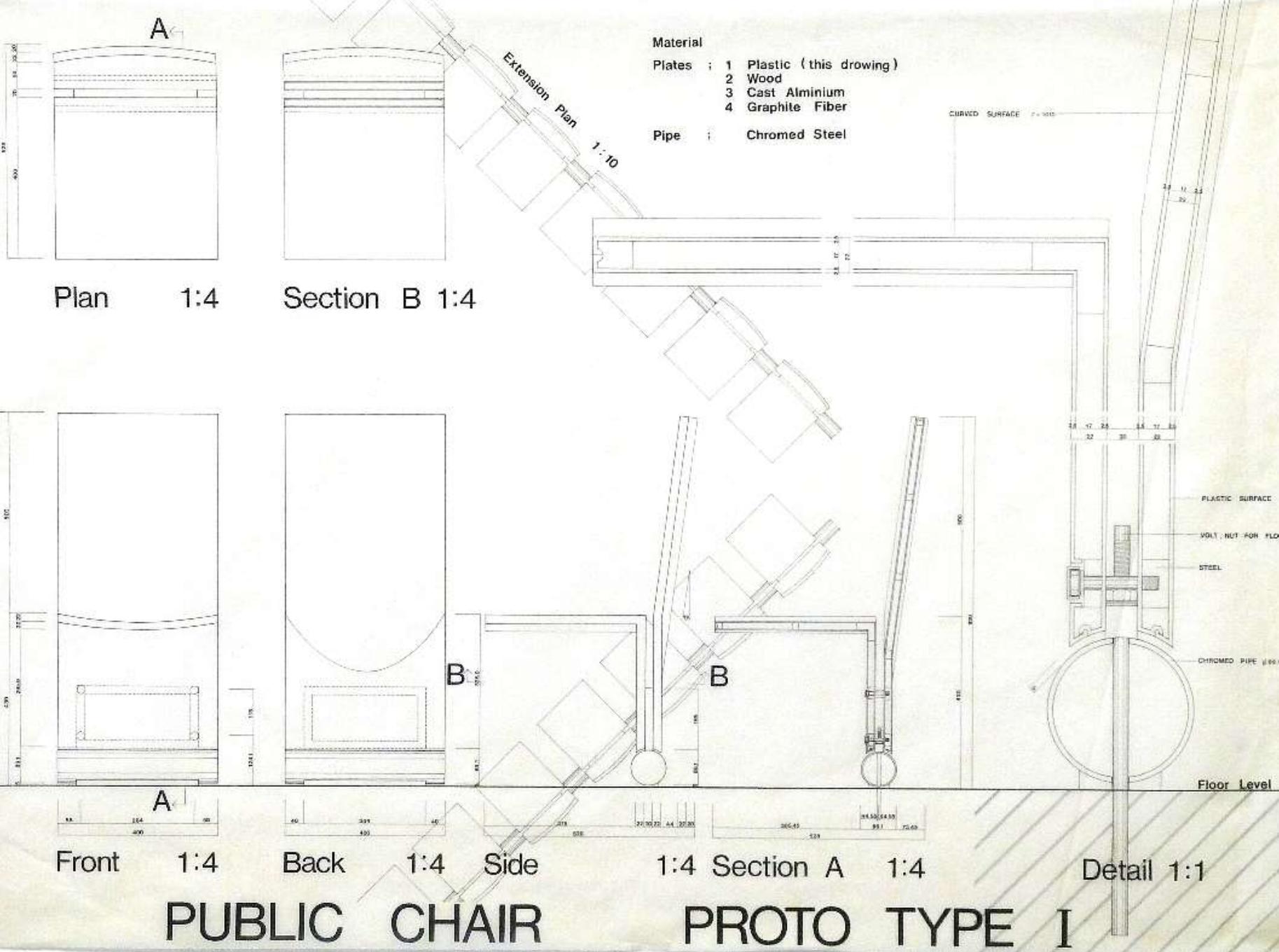
FIELD II



1983 PUBLIC CHAIR PROTOTYPE I









2014 北千里の家





20130130

HAMADA. P.
SUNSHINE

府道山上
55.2

野原線

水遠池

SUMMER

SPRING
AUTUMN

WINTER

地勢を解く

58.6

62.4

53.1

66.1

62.2

54.4

54.4

50.4

52.4

59.6

58.0

あせひ公園

69.7

52.3

53.6

53.4

48

49

50

51

52

53

54

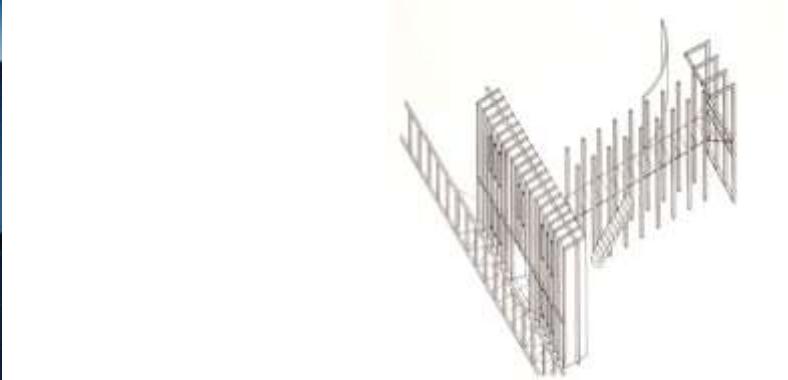
55

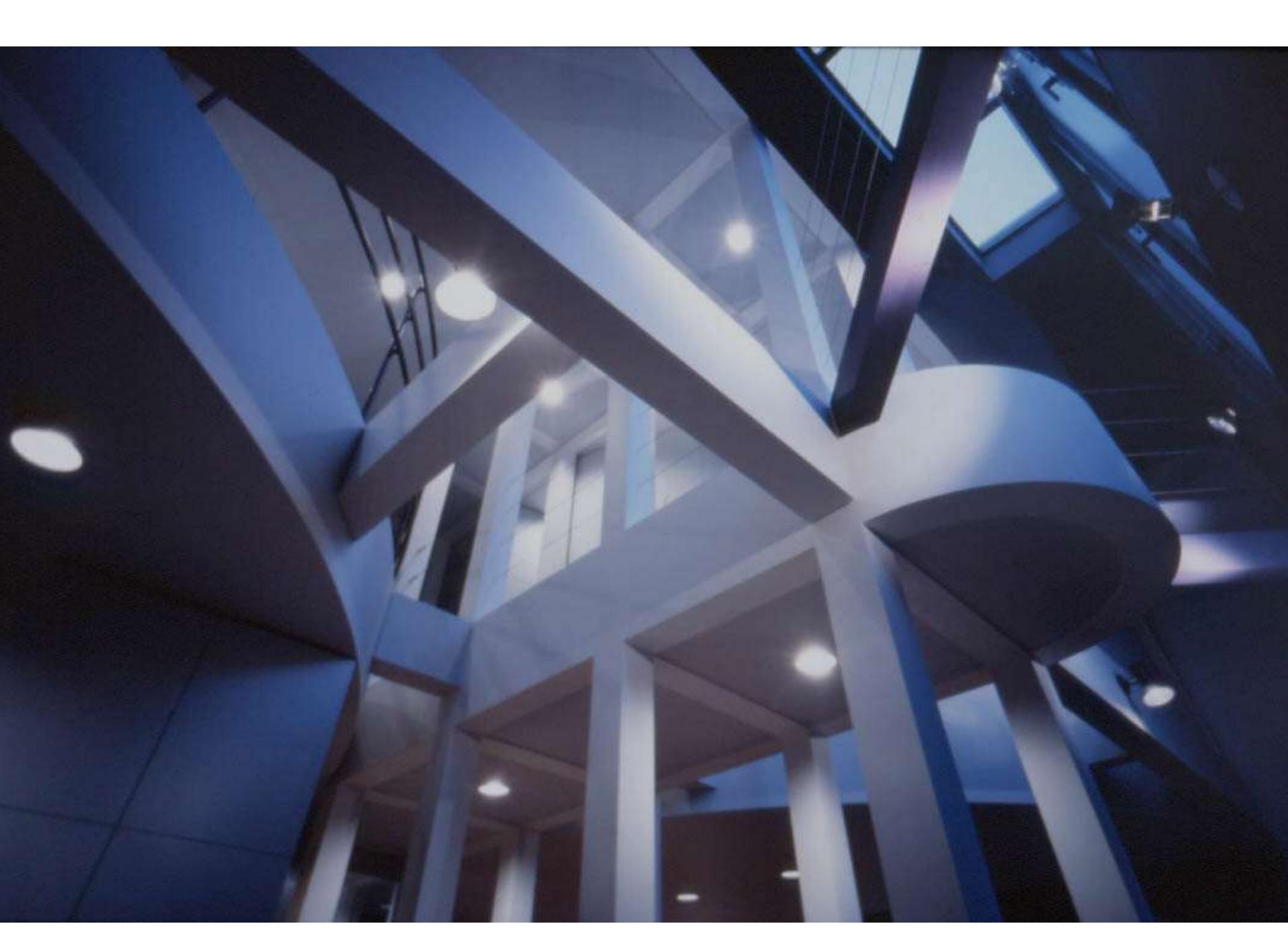
構造 生活形式



VIA SETTE MINOH



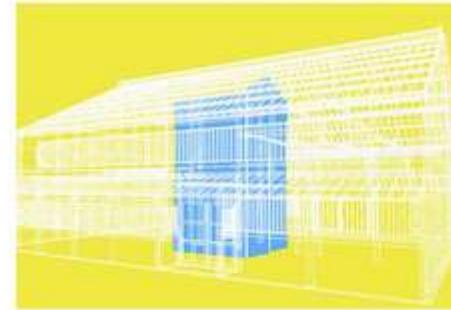






ふとんの資料館

FUTON MUSEUM
CITY SCREEN XXXVI
(2000 NARAMACHI NARA)



奈良市鶴町、通称奈良町に位置する。約150年前より、商家として利用されていた町屋の資料館としての再生である。現況建築の木軸組みを強調させるため、既存の内装をまいり。壁面はすべて撤去し、その分の構造負担を外壁、屋根、2階床に新たに構造荷重板を加える事により、構造的強化を行った。また内装のシンボル的な4本柱に廻されたコアに強化ガラスを入れ、構造補強すると共に、資料館としての象徴的なスペースとした。また、解体した建物の構材を階段や家具などに可動なり、再利用した。現代的な観点で新しく手を加える事により建築は次世代に継承されると考えており、今後は存在感ある古典的輪組に、透明感あるガラスという異質な新しい素材を重ね合わせることにより、木軸組の意味を読み直し、古い建築の蘇生を試みた。約150年間にわたり伝統、歴史、人の記憶を継承しながら、建築が生まれ変わり、生き続けられると考えている。







Page Factory





Alpha Blanca

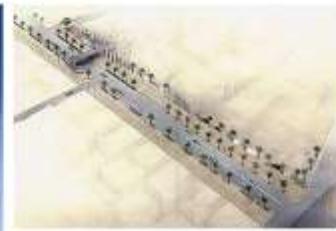




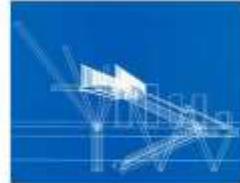
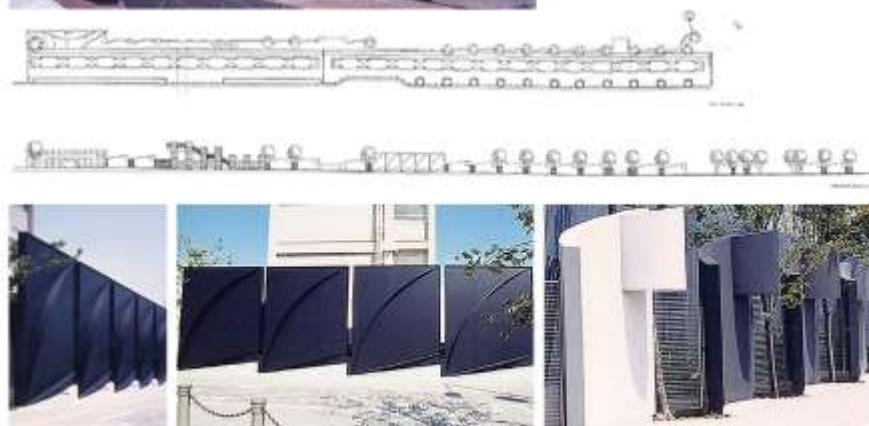
Alpha Blanca

熊野小学校景観整備事業—都市像復活プログラム I

YUYA LANDSCAPE PROJECT
(1996 SAKAI, OSAKA)

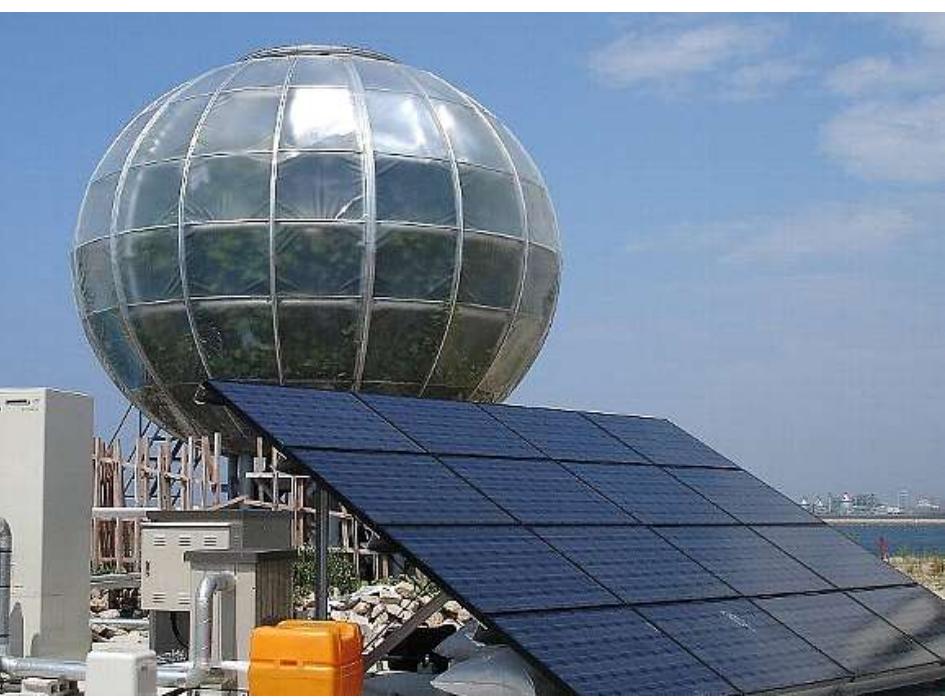


大阪府堺市の中心部の熊野小学校の敷地南側が対象地である。この景観整備事業を「都市像復活プログラム」と名付けた。環境デザインを通じて、薄らかなコンテキストをシンボルロードにおいて構築すること。堺市市街地における往年の歴史的な都市存在の意味を、現在という時間の中で再度探っていくことを目指した。敷地である線状の場に、双方向の起承転結のドラマを構成することを意図し全体として街路公園としてもよぶるような公共空間を生み出そうとした。中心となるのは、非シンメトリーな配置で、鉄骨造とコンクリート造となっている歩道橋で、都市の中にリズミカルな回遊性を垂直に産みだすことと、街路の南北を結ぶ都市内対話手段となることを意図し、ネーミングも漫歩橋とした。





Increase amount of sunlight reception, promote photosynthesis, stabilize and recirculate CO₂/O₂
Low-energy production of BIO ENERGY crops (sweet potato, etc.)
GOALS
Discover industrial expansion possibilities of factory-style agriculture on unused land of Osaka Bay coastal area.
Investigate the application possibilities of bio technology in primary industries
Explore industrial development in areas lacking energy supply through operations using locally procured energy
Land-less Factory-type Vegetation Agriculture Equipment, Efficient Omni-directional Solar Energy, Hybrid Energy



SEASIDE FARM



2005 G-MARK ECOLOGY DESIGN





SEASIDE FARM2005 自立する鉄骨構造

URBANECAFARM
微小生命圏、
微小環境、
微小気候



新たな空間は新たな形式を探る。

URBANECAFARM

微小生命圏、
微小環境、微小気候



新たな空間は新たな微小環境、微小気候を新たな技術・新たな構造と探る。

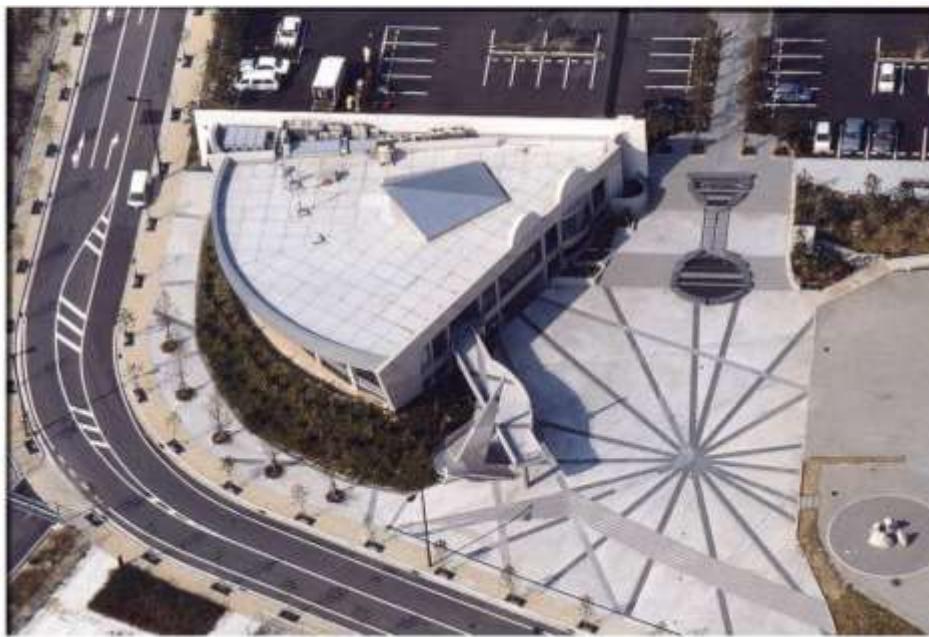








都市再編集
内包する
都市構造・都市形式



この施設は、神戸市最北部に位置し1万数千人の居住者を擁する住宅地の一画、神戸電鉄道場駅前に建つ。商業施設1棟と広場ヒューマンスケールに配慮した駐車場からなり。據物は、広場側、駐車場側。街路側の3方にファサードを持つ半径36m中心角60°の扇形とされている。全体計画においては、都市の中心軸を生み出すことと地区に緊密な関係性を生み出すことが提案された。広場側のファサードは“街のメーンゲート”と位置付けられ、池や放射状の床パターンとともに広場の緊密性を形成する。緩い勾配を持つ街路側のファサードは、緑に包まれたニュータウンの代表的な街並みとなるよう計画された。

タイムサーキット

TIME CIRCUIT
(1993 AMAGASAKI HYOGO)

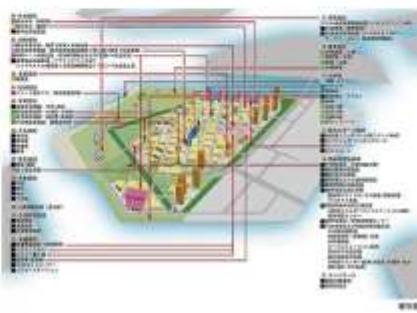
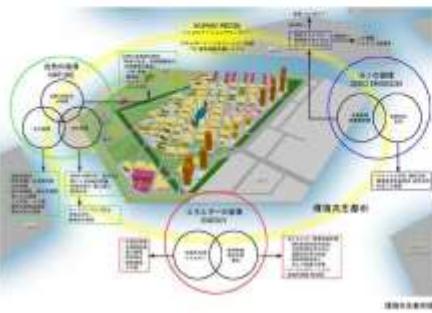
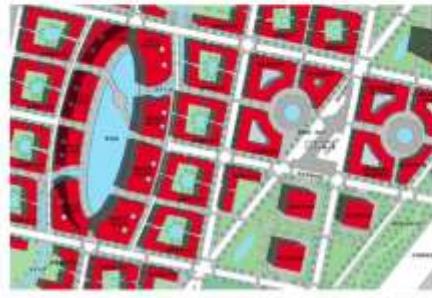


時回路=TIME CIRCUITと名付けられている兵庫県尼崎市のエネルギー施設跡地を中心とする再開発計画である。独立する住宅様、商業施設と一体化するホテル様、オフィス様より成立する。既存の川と一体化する運河と都市核を内在する商業施設を中心に入々の巡回が行われる。南に位置する鉄道駅や東に位置する市の文化核との連繋。前面を走る国道2号線による面積の拡大、近隣の大規模な商店街への連続性が配慮に入れられている。



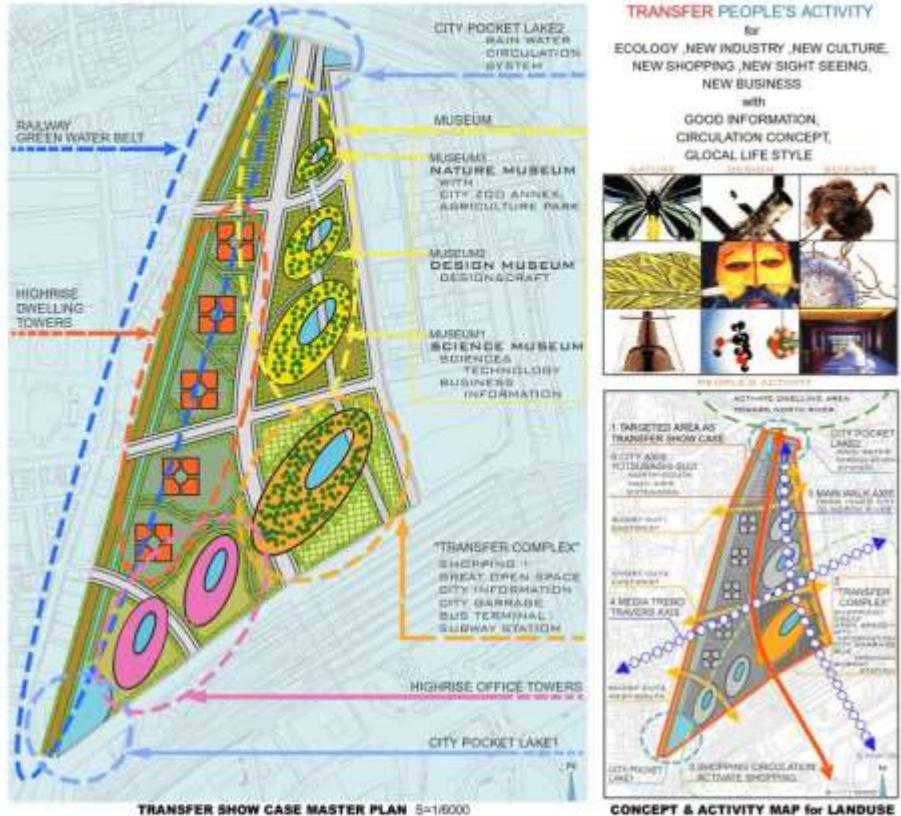
夢洲 プロジェクト

YUMESIMA URBAN SEA RESORT TOWN PROJECT
(2001 OSAKA BAY)



YUMESEA PHOTO

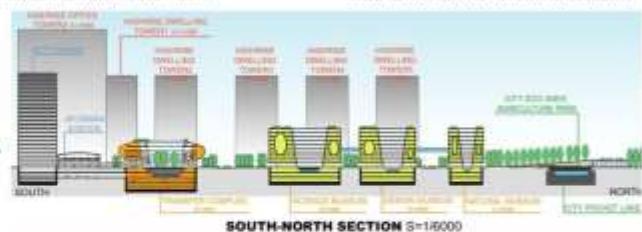
ALTERNATIVE PLAN



TRANSFER SHOW CASE MASTER PLAN 5-1/6000



FROM EAST



SOUTH-NORTH SECTION S-16000

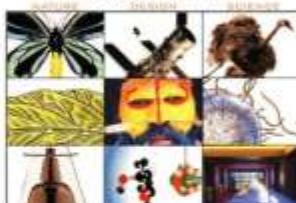


FROM SOUTH



WEST-EAST SECTION S=1/5000

TRANSFER PEOPLE'S ACTIVITY
for
ECOLOGY ,NEW INDUSTRY ,NEW CULTURE
NEW SHOPPING ,NEW SIGHT SEEING,
NEW BUSINESS



第10章 常见的编程错误



CONCEPT & ACTIVITY MAP for LANDUSE

PROGRAM for development of INITIAL APPROX 6 HECTARE SITE

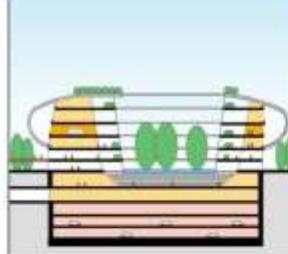
PREFACE SHEET



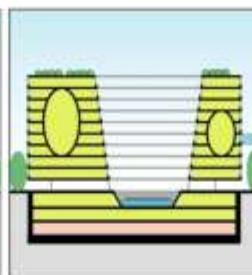
PROGRAM 1
CREATE ROADS & BLOCKS



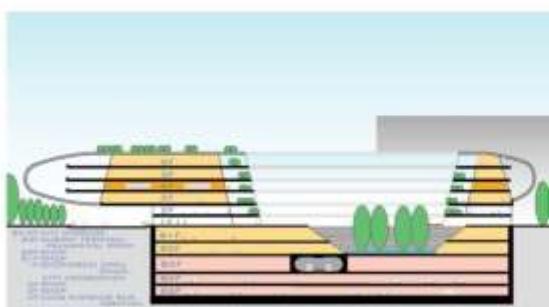
1. MAIN - GREATER OPEN SPACE WITH INFORMATION CONNECT DIRECTLY TO CHANGA KOTA & ENCOURAGE PEOPLE'S ACTIVITY
2. CREATE SHOPPING CIRCULATION
3. CREATE TRAFFIC SOLUTIONS:
 - A. BUS TERMINAL
 - B. SUBWAY STATION
 - C. CITY GARRAGOR



TRANSFER COMPLEX



SOUTH-NORTH SECTION 5-1/2000



TRANSFER COMPLEX



遗址公园将成西安绿肺

——日本建筑设计大师池上俊郎畅谈大明宫遗址保护

大明宫



DESIGN as FACTOR
TECHNOLOGY



中国 西安 唐大明宫国家遗址公园策划 2007

Pilot Plan of Da Minggong Cultural National Historical Park XI'AN CHINA 2007

千年后的发展。大明宫遗址这么大体量的保护改造，对西安市的影响也应该考虑到一千年。它的时间跨度是6000—8000年的时空跨度。大明宫的位置位于西安西北部，也有包括棚户区将变成高楼林立的区域。发展好与坏，对其的研究开发利用要充分考虑其变化。当然将会服务于城市的自然发展。要营造城市的美丽，最重要的是它的文脉。就像一本小说一样，城市也有它的文化脉络，设计城市如同写小说一样也要有自己的风格自己的脉络。对西安来说，既有明清时代的钟鼓楼等古建筑，也有众多的现代、还有现代飞速发展的城市，这就看如何主编

大明宫这样的大面积古遗址，它的特殊性在世界上是绝无仅有的。它的建设以古代朴质为主，而现代则以现代的手段来完成。

4. 项目开发策划概念图解

4-1 总体概念思路 2

4) Project Development Plan Conceptual Illustration, Commentary, Detailed Plan Explanation

4-1 General Conceptual Structure-2



URBAN GAUSS

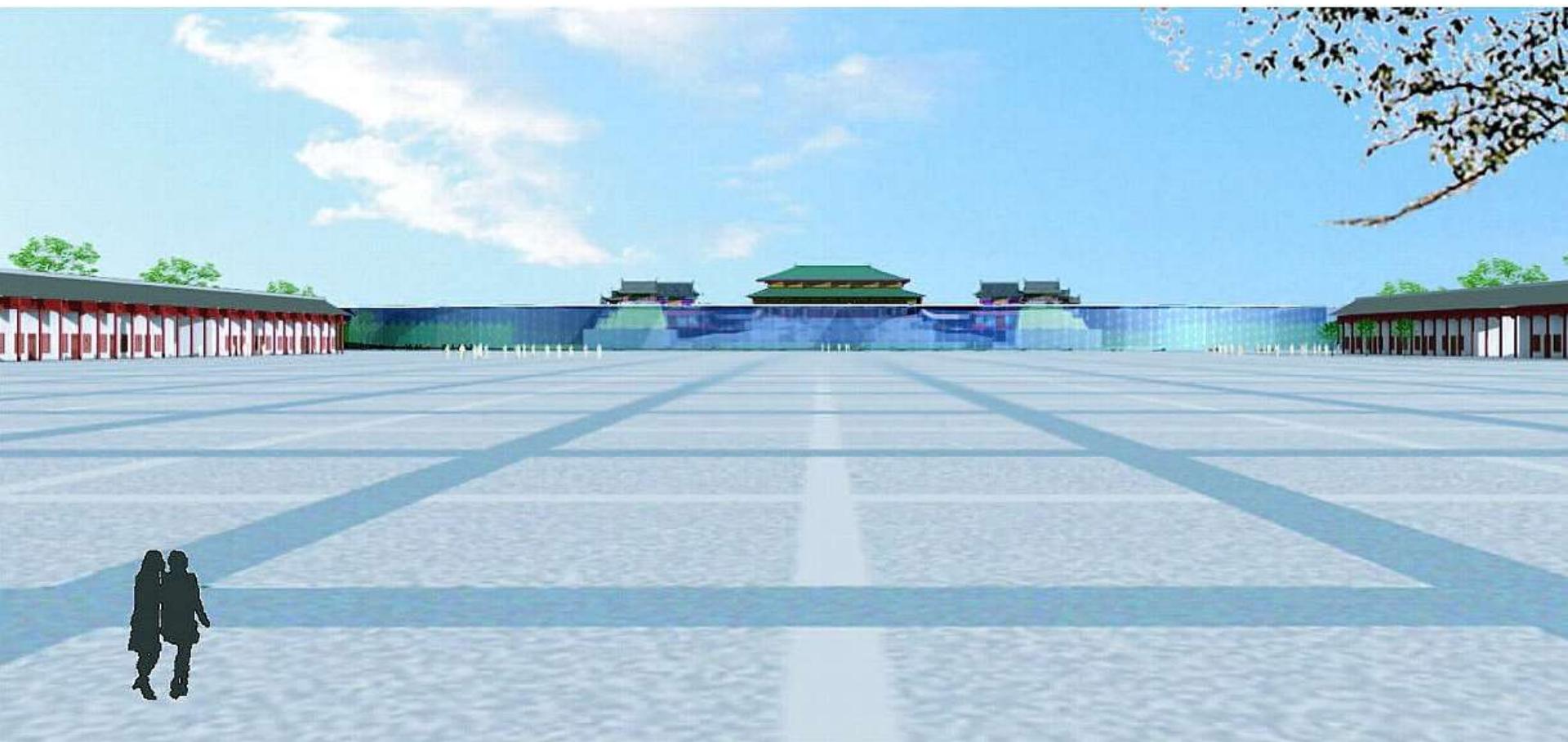
唐大明宫国家遗址公园策划
Pilot Plan of Da Minggong Cultural National Historical Park

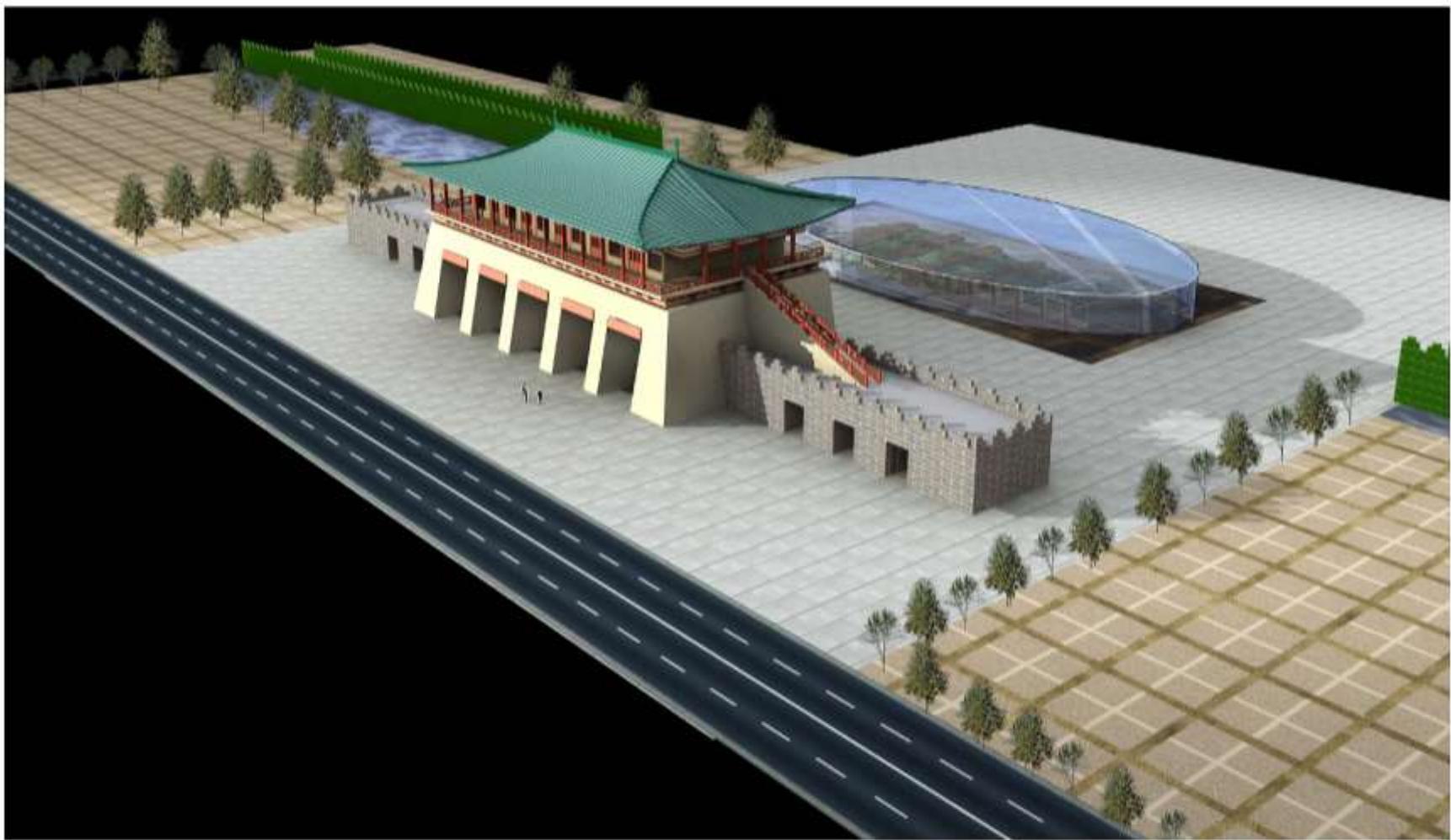
4.项目开发策划概念图解

4-2主体氛围营造

4.Project Development Plan Conceptual Illustration, Commentary, Detailed Plan Explanation

4-2.Composition of conceptual atmosphere





URBAN GAUSS

唐大明宫国家遗址公园策划
Pilot Plan of Da Minggong Cultural National Historical Park

Part2 : 大明宫国家遗址公园计画构想

Part 2: Recommendations for the Construction of the Da Minggong Cultural National Historical Park



唐大明宫国家遗址公园策划

Pilot Plan of Da Minggong Cultural National Historical Park

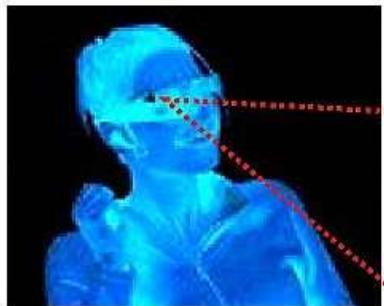
URBAN GAUSS

4.项目开发策划概念图解

4-3场景概念设计



Monocular
Head Mounted Display
with Global Positioning System



URBAN GAUSS

漫游唐朝
WALK THROUGH TANG DYNASTY

多媒体信息柱
MEDIA POLE

三维成像计划：
将大明宫遗址公园内的景观设计以及各类建筑设施用三维成像技术再现。
漫游将成为可能，同时通过动画展示能扩大体验。在特定区域，利用眼镜内部的3D映像，对大明宫区域的再现体验系统进行进化创造。

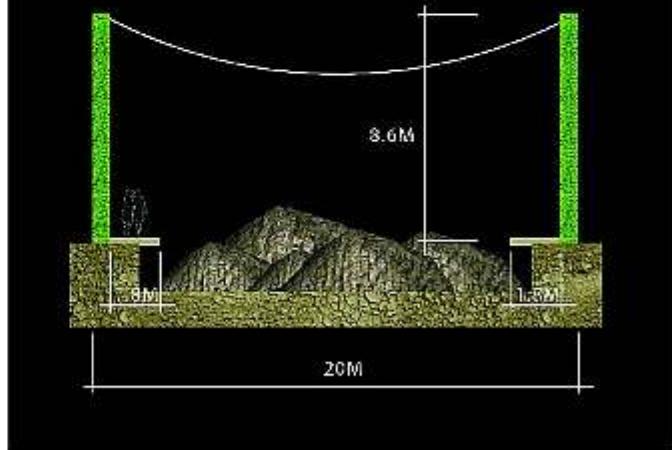
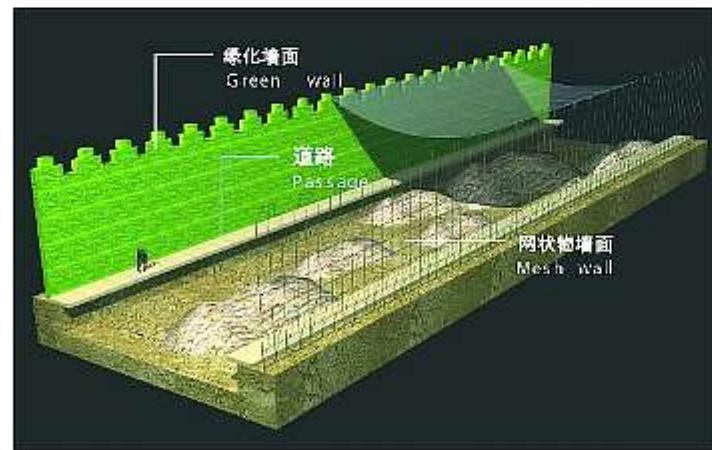
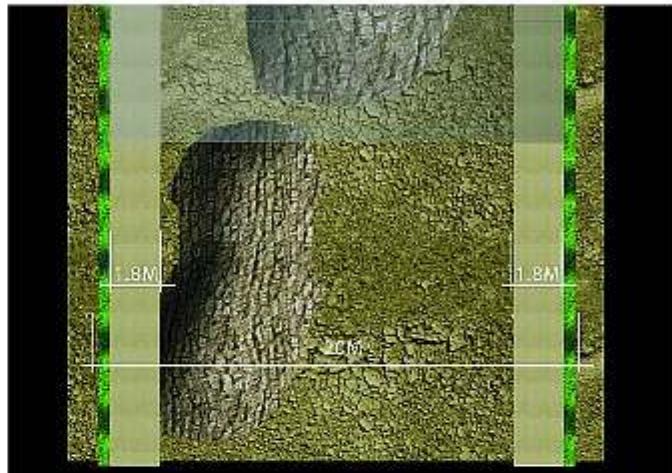
3DCAD Archive Plan
Evolutionary creation of system to reproduce and enable sensory experience of Da Minggong area through 3D images using goggles. Create 3DCAD of landscape design & architectural facilities. WALK THROUGH is available. It expands the experience by the ANIMATIONN exhibition.

唐大明宫国家遗址公园策
Pilot Plan of Da Minggong Cultural National Historical Park

4.项目开发策划概念图解

4-3场景概念设计

4.Project Development Plan Conceptual Illustration, Commentary, Detailed Plan Explanation
4-3.Scenes concept design



空間編集
インナースケープ





素材と構造形式

公衆用の椅子試作品Ⅱ

PUBLIC CHAIR PROTO TYPE II

(2001 Tokyo Designer's Week)

Material:Stainless steel-Wedge Wire Screen,22B×0.5mm/D45×50P(Toyo Screen)

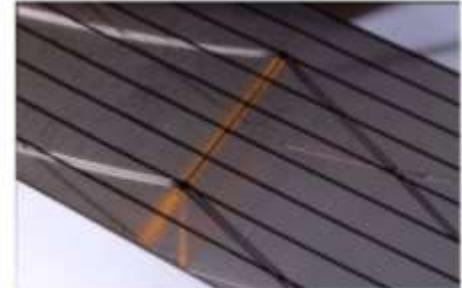
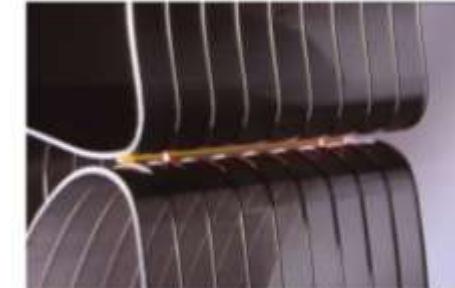
空間において椅子が果たす役割は限りない。

建築空間の写真に意図的に配置された椅子がそのことを雄弁に語っている。

私たちは椅子が決定する人のしさを読み取り居住者や建築家の存在まで感知する。

一方、空間の何者とも喚起しない椅子がある。多くの公共施設に見られる椅子である。

1983年に「公衆用の椅子試作品Ⅰ」を発表した。今回「試作品Ⅱ」として可能性を探る。



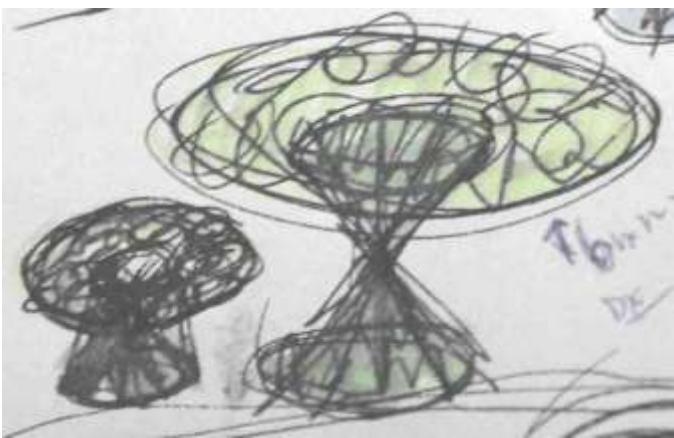


MORROW TDW2003



designed by TOSHIROH IKEGAMI

ECO MATERIAL
UNIQUE ECO MATERIAL
CREATES NEW DESIGN





AIR NEST

気巣 キナス

飛躍する三つの力
三島市の平和・自然・文化が、また香り
木の力を表現されています。

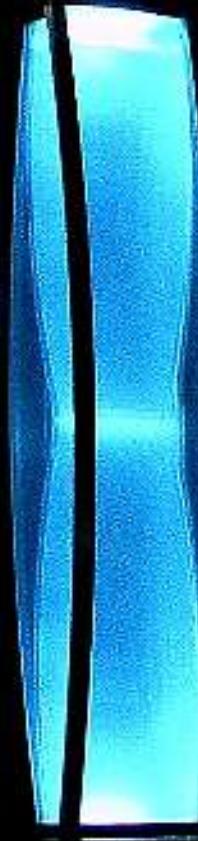
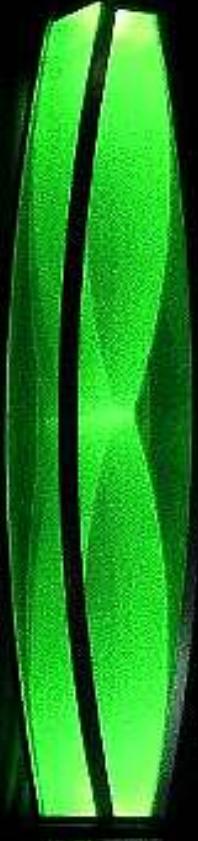
水と緑の街 三島
素材のスタイルは進むる清水を表現。
桜とともに木と緑の立場を創ります。

未来への希望
先端が向かう道上山からの空氣の流れ
を受け、感謝と希望を表現します。

三島大好き市民より

2009.10.01
制作 前田 俊郎





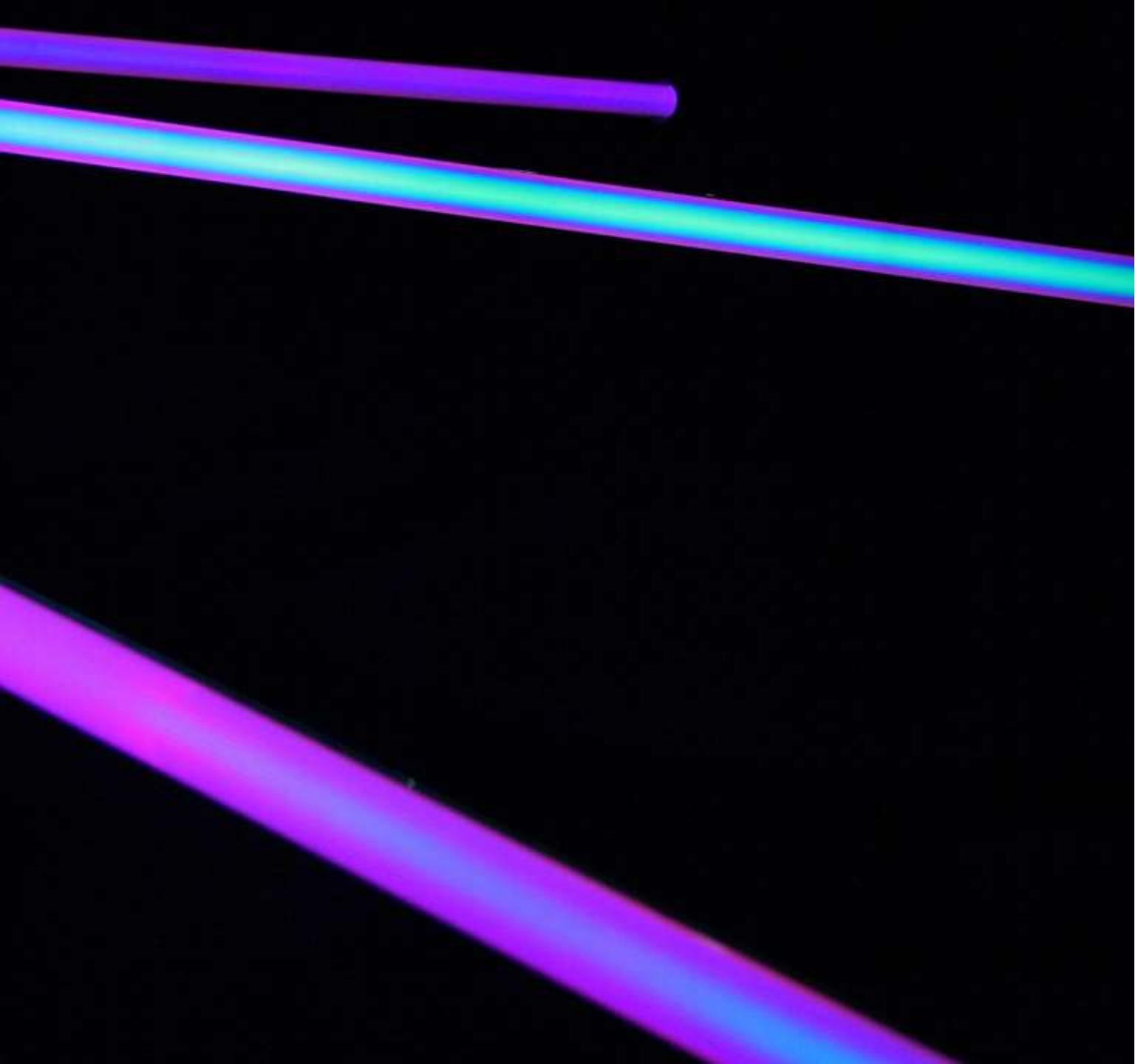
AIRBREEZE: 高さ3,42mの低い位置から全体発光。

中心的発光部分は人間の目線の位置。

「照らす」最低限の機能から形状・目線位地・彩(いろどり)を生む。

風のささやきをイメージする光のオブジェ。心地よい視認性創造。

現代彫刻のような形状に、和式行燈(あんどん)効果。都市景観に特徴的な光のシンフォニー 創造。



見る角度により
異なる色彩。

40w蛍光灯2
本分の長さ2M
が、6V 4.5W1
灯で光ります。

200M先の渡
目橋対岸より

碧波 Blue Galaxy

2011



碧波 Blue Galaxy

2011



環境に配慮する装置 素材と構造形式

参考

生命体を利用した
大都市近郊自然再生のための実証実験研究事業

**【工場型農業装置SEASIDEFARM】
【海洋生物回帰装置SEAFARM】**

2005年度Good Design Awards2005
グッドデザイン賞 特別賞「エコロジーデザイン賞」
(財)日本産業デザイン振興会主催

意匠登録

●SEASIDE FARM

SEASIDEFARM:意匠登録第1275491号、
同1275492号(円筒形)

【意匠の創作をした者】池上俊郎

【名称】組み立温室(2点)

【整理番号】05D003IGT 05D002IGT

【出願人】池上俊郎 【出願日】2005年8月19日

●SEA FARM

SEAFARM:1276954号

【意匠の創作をした者】池上俊郎

【名称】人工漁礁

【整理番号】05D001IGT

【出願人】池上俊郎 【出願日】2005年8月19日

GOOD DESIGN AWARD 2005
Presentation

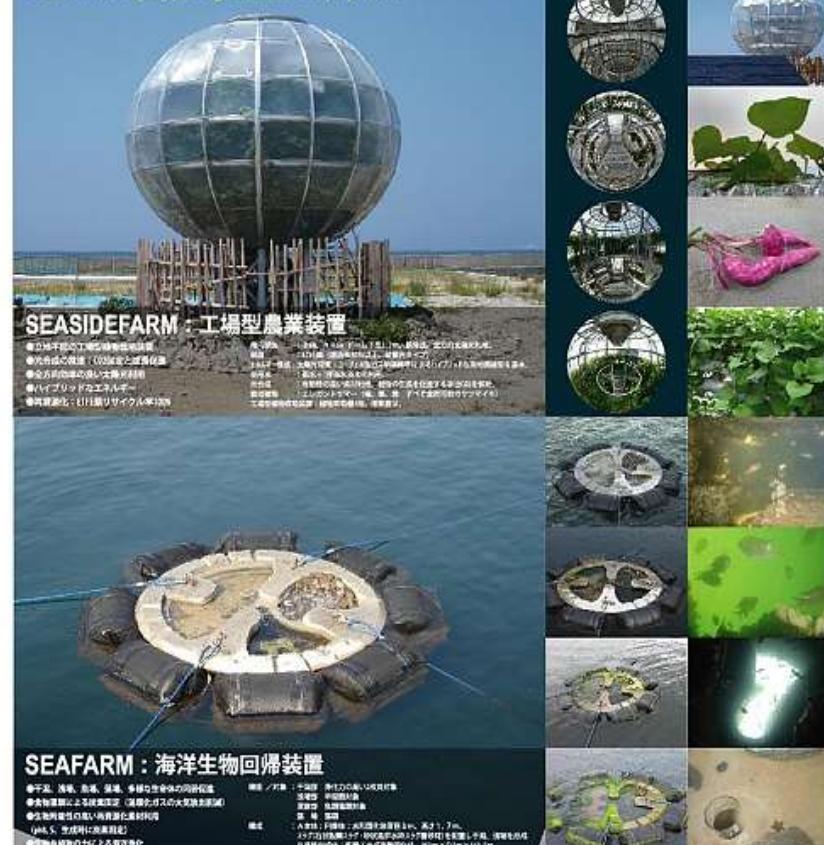
**生命体を利用した
大都市近郊自然再生のための実証装置**

Experimental Equipment to recover the nature in environs
by application of natural life forms



「既存都市・近郊自然の循環型再生大阪モデル」研究における
大阪府下湾岸低利用地及び周辺海域を対象とした実証実験装置

SSF : Factory-type Agriculture Equipment

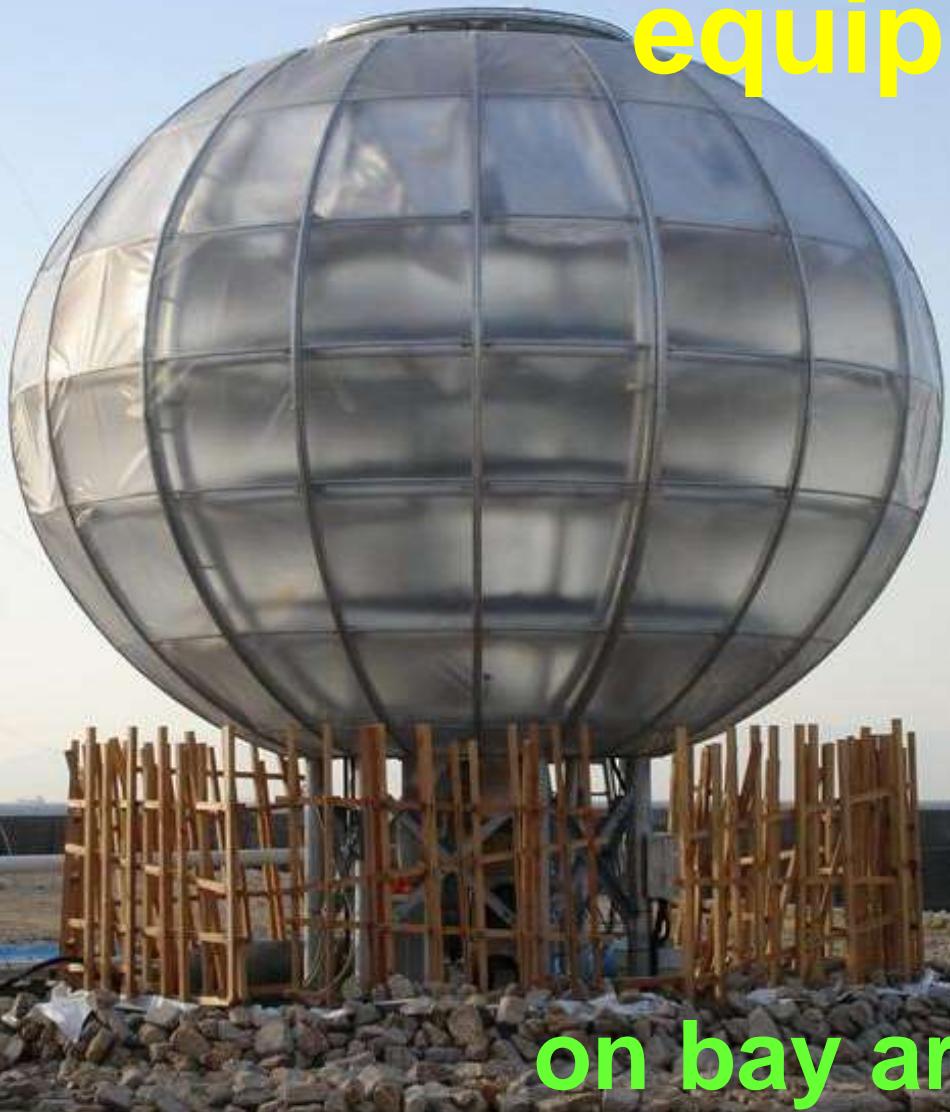


SEASIDEFARM SEAFARM 2005 summer



The installation of

factory-type agriculture equipment



on bay area land
SEASIDE FARM



SEASIDE FARM





SEASIDE FARM₂₀₀₅



SEA FARM

SEAFARM 2005

experimental equipment setup for recovery of marine organisms for urban marine industries

-Ocean Report:

experimental equipment setup for recovery
of marine organisms for urban marine
industries



Coexistence of various life organisms - tidelands , shoal , fishing ground and seaweed beds
Fixing carbon by food-chain
Use a recycled resources adhesive property
Cleaning up the waters of the bay by capability of organisms and plants



SEAFARM
本体部
200503





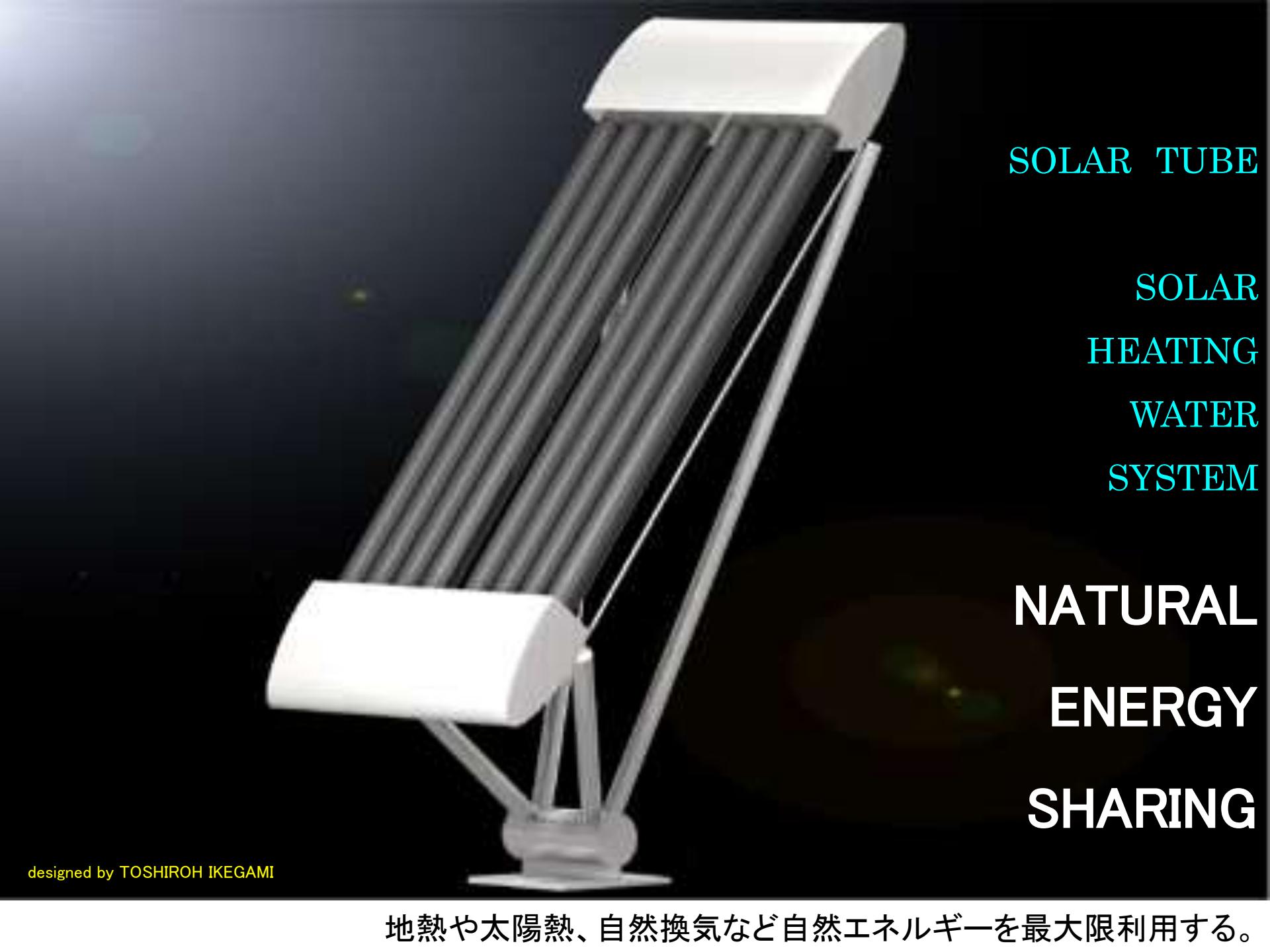
20080614

海洋生物回帰装置
食物連鎖の場としての生物多様性

2005 Good Design Awards

G-Mark ECOLOGY AWARD JAPAN DESIGN PROMOTION





SOLAR TUBE

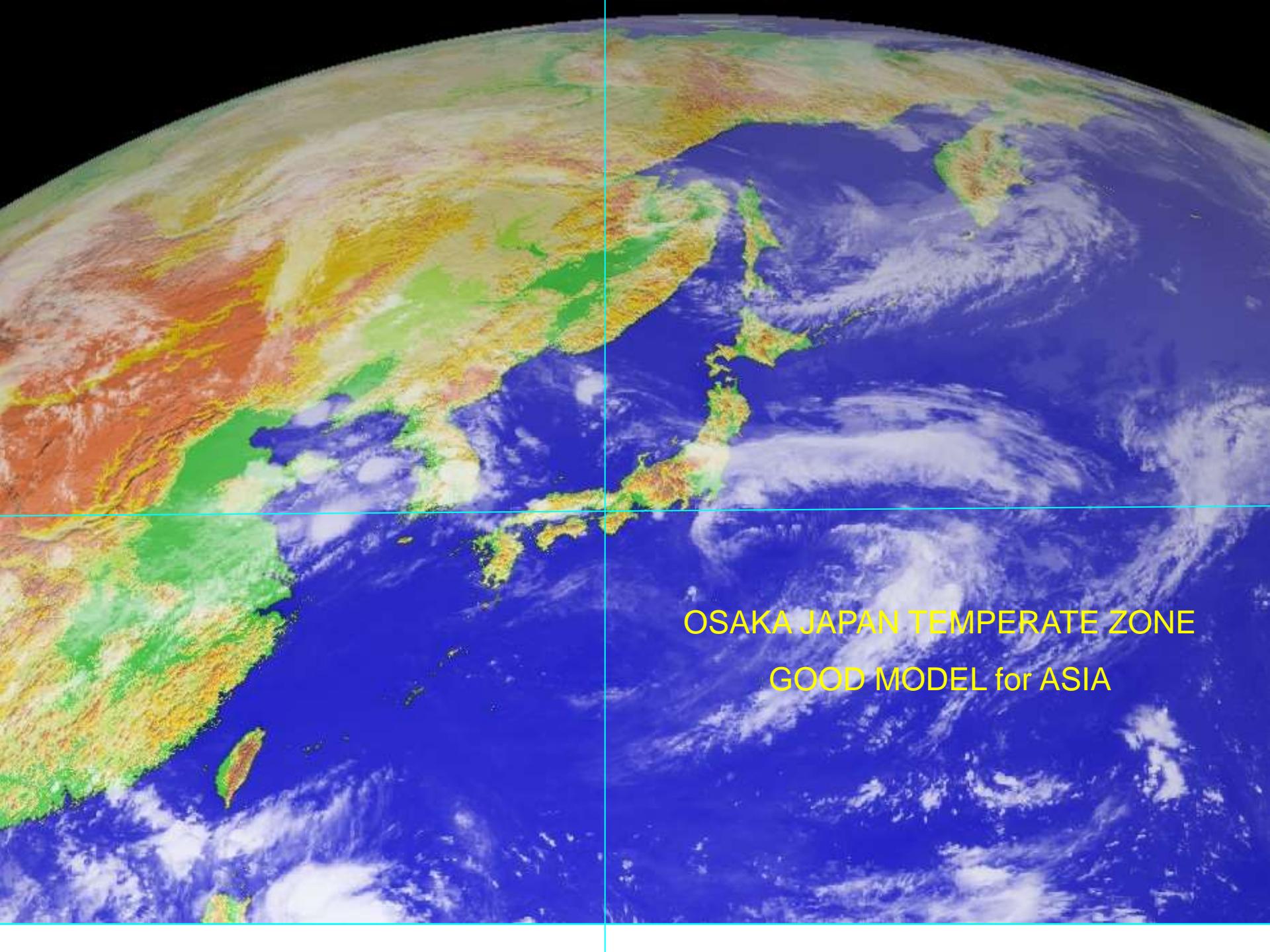
SOLAR
HEATING
WATER
SYSTEM

NATURAL
ENERGY
SHARING

designed by TOSHIROH IKEGAMI

地熱や太陽熱、自然換気など自然エネルギーを最大限利用する。

環境に配慮する
地勢学的都市
既存都市・近郊自然

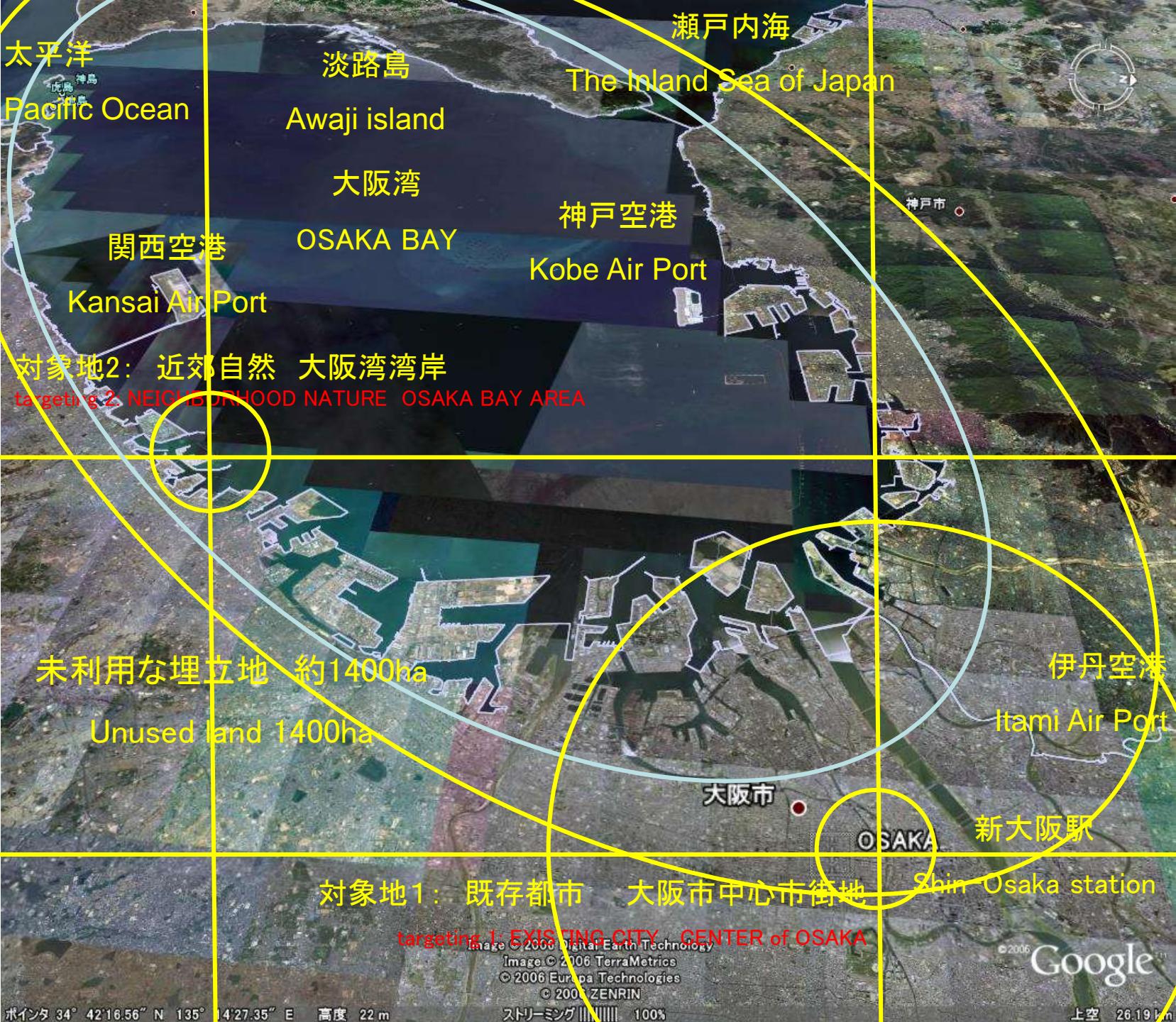


OSAKA JAPAN TEMPERATE ZONE
GOOD MODEL for ASIA

how the results of our research can
enhance and stimulate
the coastal area

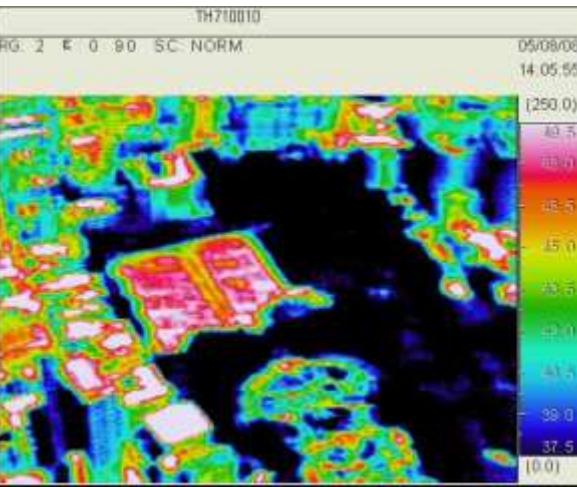
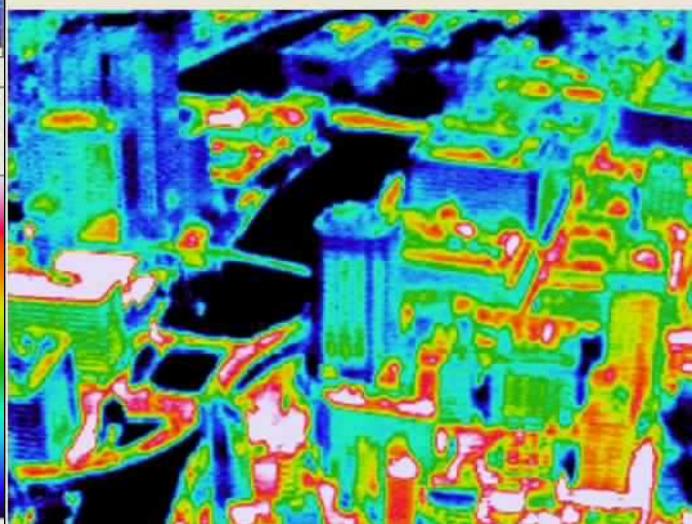
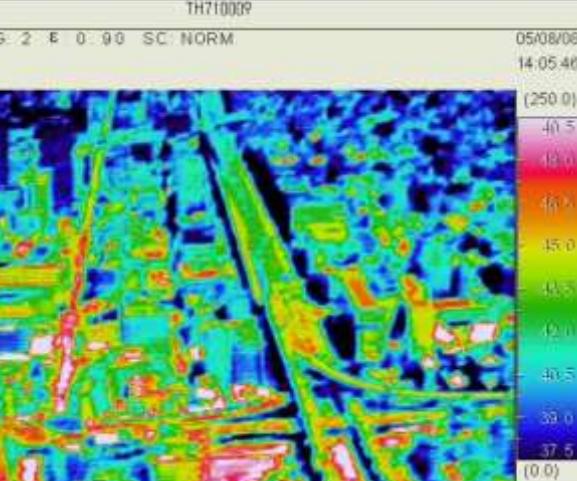


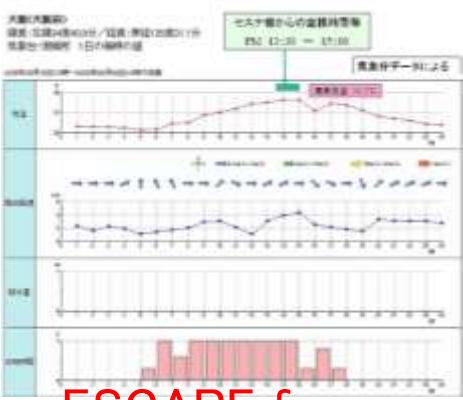
with a new primary industry system





THERMO CAMERA
20050808





Osaka city centre,
environmental thermal eased effects assessment :
by the application of thermal simulation technology
for HEAT ISLAND.

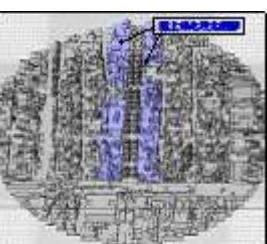
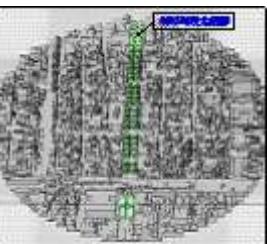
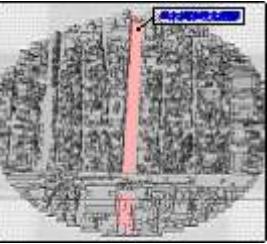
1: Midou-suji/ City center subject analysis results :
by the capacity of pavement retained water, shade effect by
the roadside tree, the average is about 2 °C, some place up to
8 to 10 °C temperature drop confirmed.

2: Nakanoshima/ between two river subject analysis results:
Comparison between redevelopment model and
present model measures heat island mitigation.
5 °C average temperature drop,
some place 10 °C above can be reduced.

Measures to promote the Heat Island approach by analysis results

it is important to consider the proposed measures
after recognize Characteristics of the target area (prevailing
wind, the direction of the street, the current land use, etc.)

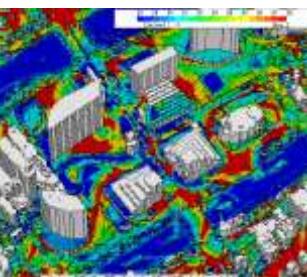
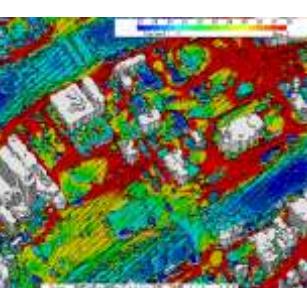
A. Midou-suji/ City center B. Nakanoshima/ between two river
Three-dimensional fluid analysis



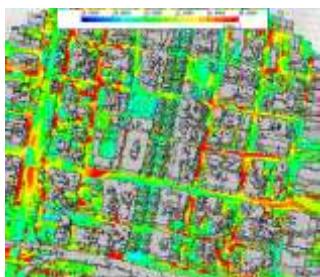
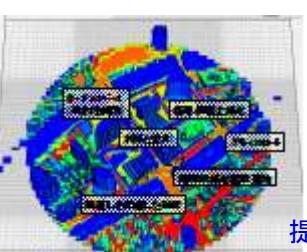
Pavement

Retained Water

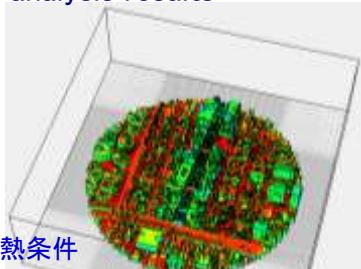
Big Tree /Green Roof



2: Nakanoshima/ between two river analysis results:



1: Midou-suji/City center analysis results



提案発熱条件

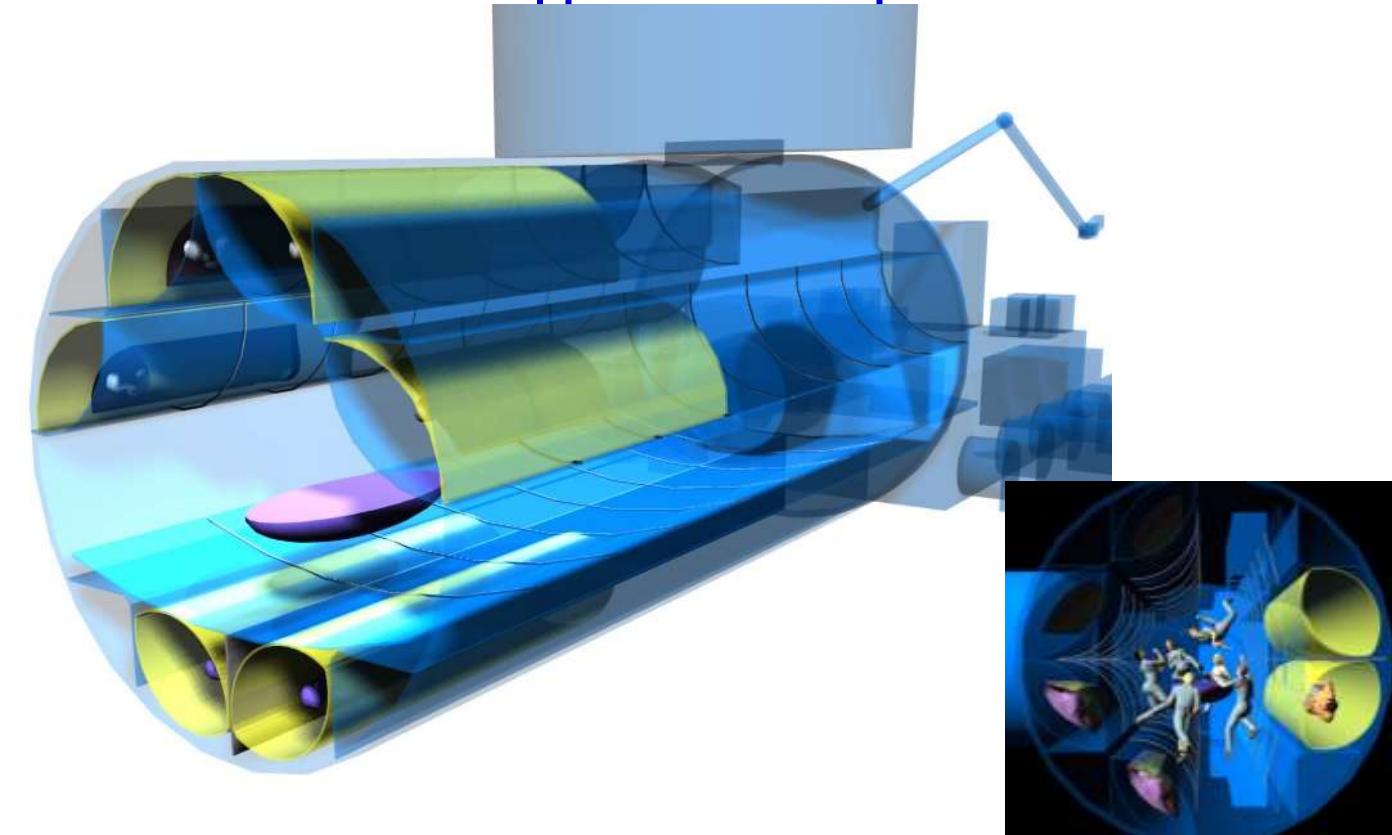
素材と構造形式

“宇宙における居住空間のあり方” 宇宙生活様式



AAS—Artistic App

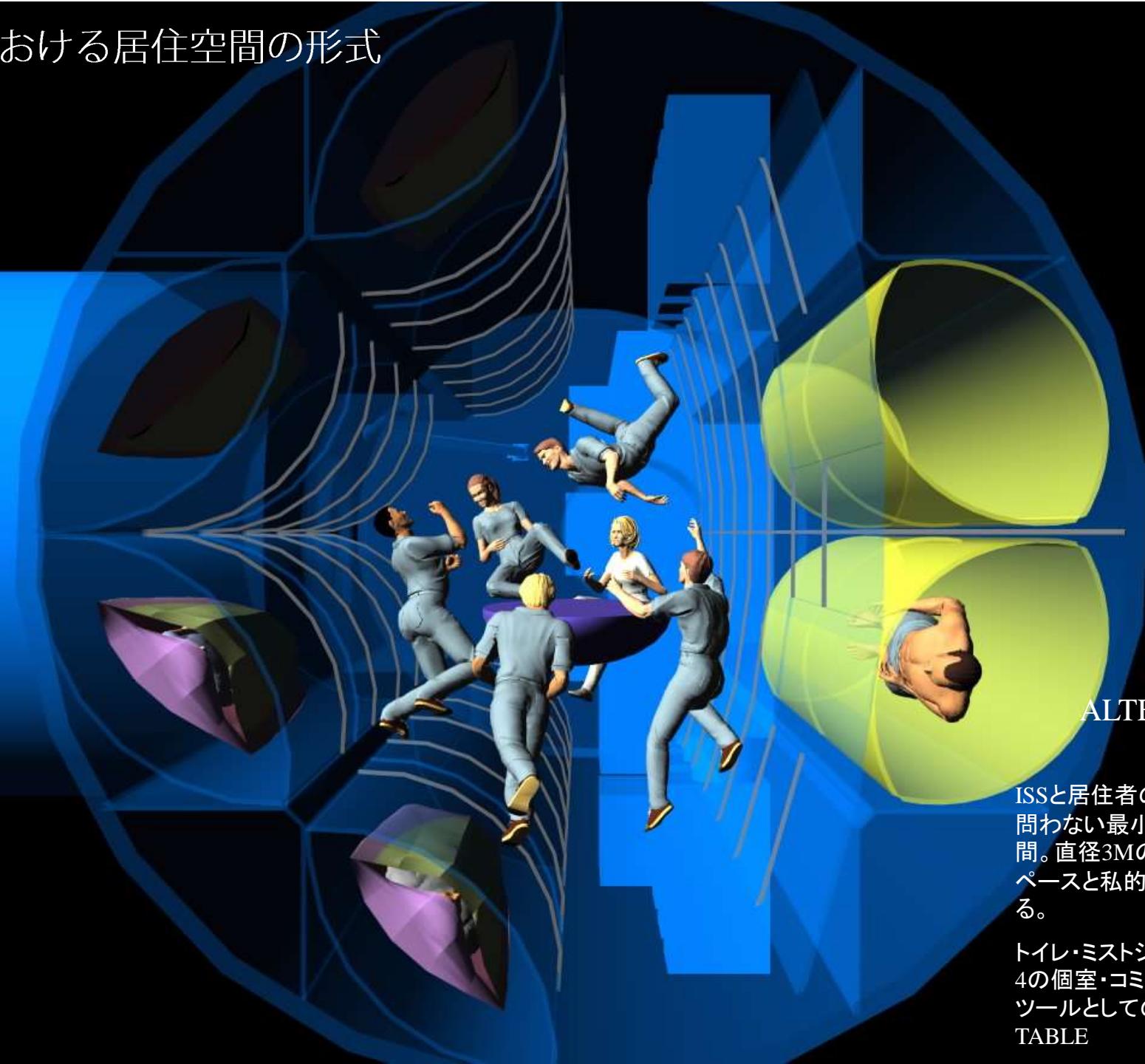
無重力の特性を生かした立体的な空間
微小重力下では、空間利用が根底から見直される。
作業、睡眠、食事、生理的、休息空間が同時存在、個人の活動の方向を違える事が可能。
地上空間に無い多重の機能を多元に錯綜させて解く
空間。
地上の空間のあり方を変化させる出発点の形成が可
能。



“宇宙における居住空間のあり方” – 池上俊郎 toshiroh Ikegami

AAS-宇宙への芸術的アプローチ2001-2003
京都市立芸術大学-宇宙航空研究開発機構共同研究

宇宙における居住空間の形式



KIBO ALTERNATIVE PLAN

ISSと居住者の位置関係を問わない最小居住棲息空間。直径3Mの中に公共スペースと私的空间が同居する。

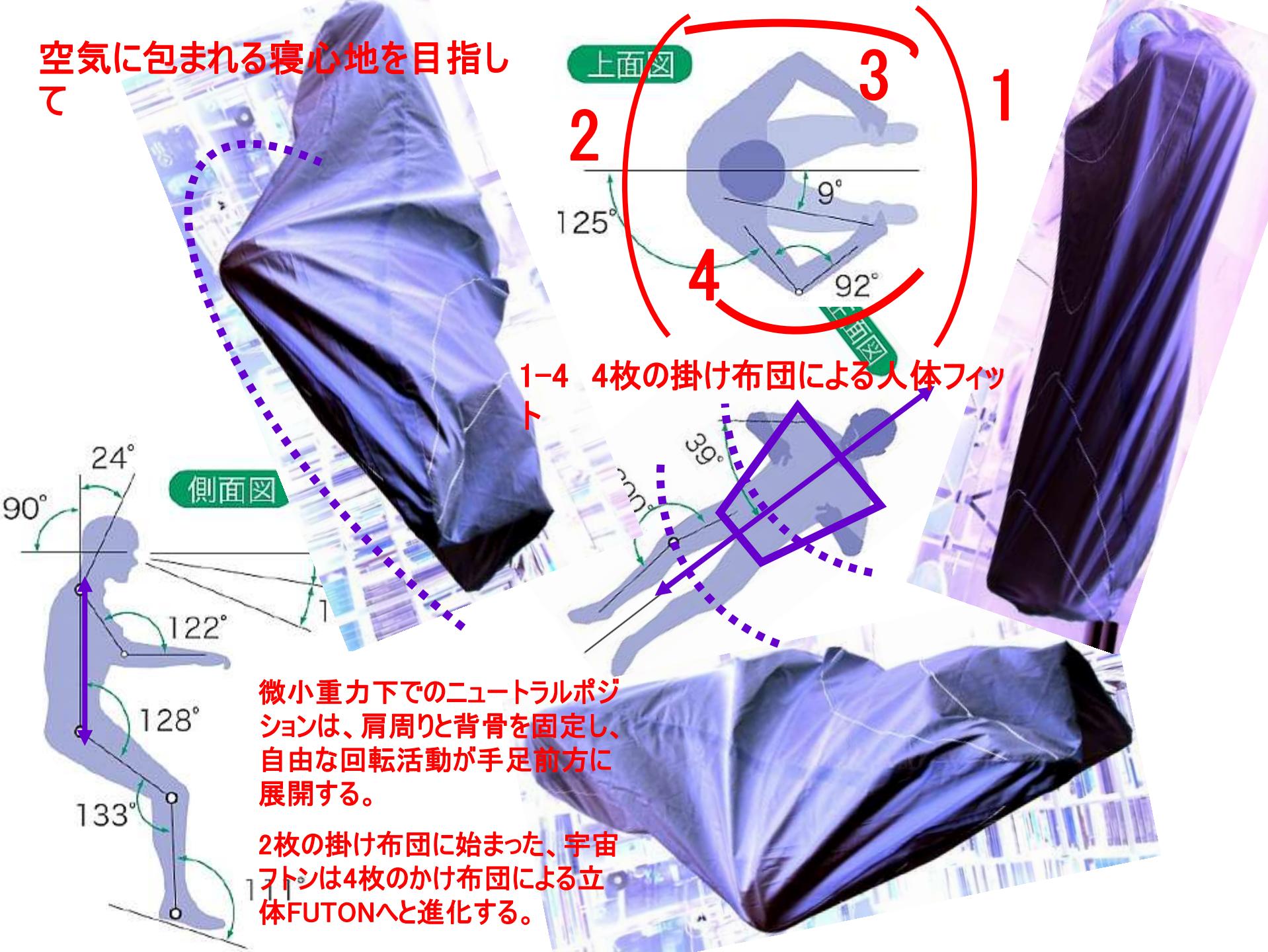
トイレ・ミストシャワーバス・
4の個室・コミュニケーション
ツールとしてのFLOATING
TABLE



宇宙睡眠—休息の時 個の時空間

SPACEFUTON SPF-05 2006

空気に包まれる寝心地を目指して

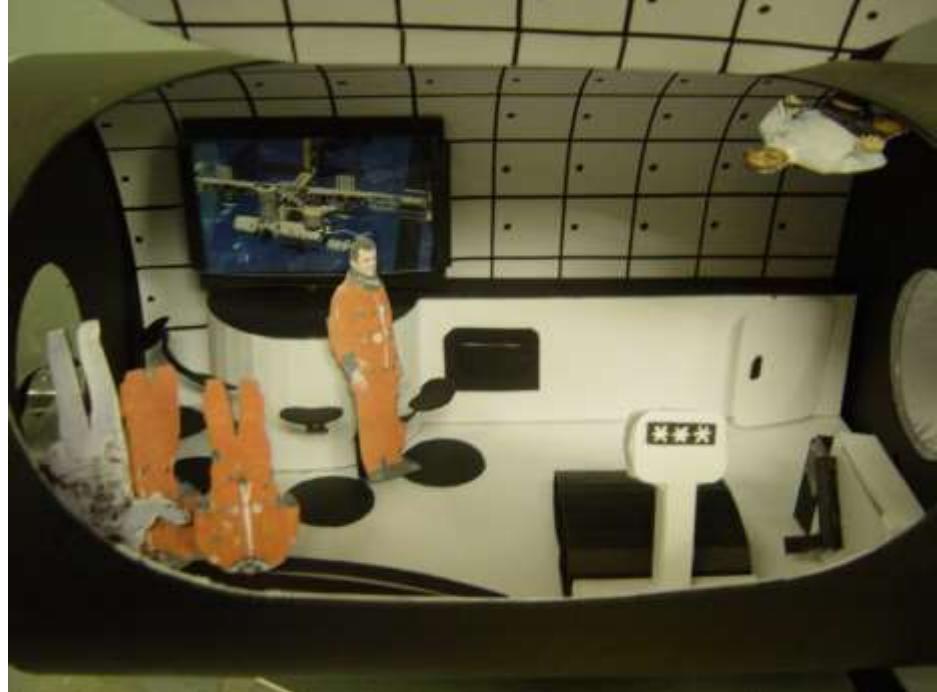




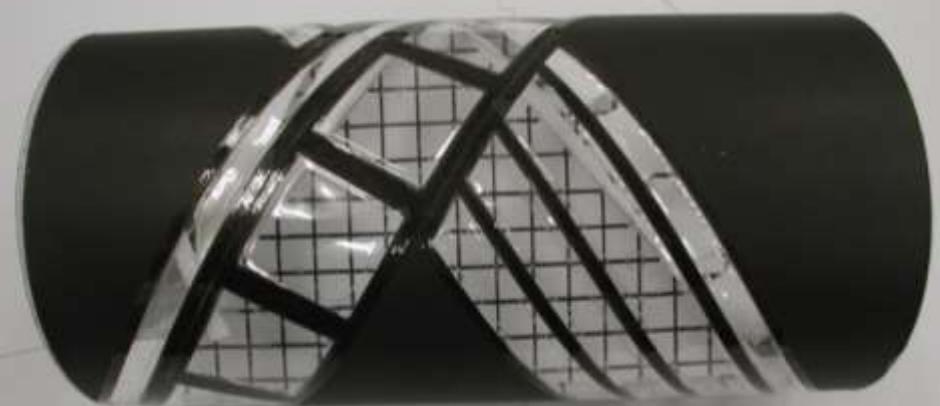
SPF-06は、内部にやわらかい襞を持つシェルターの性格を持つ



SPACEFUTON SPF-06 2008

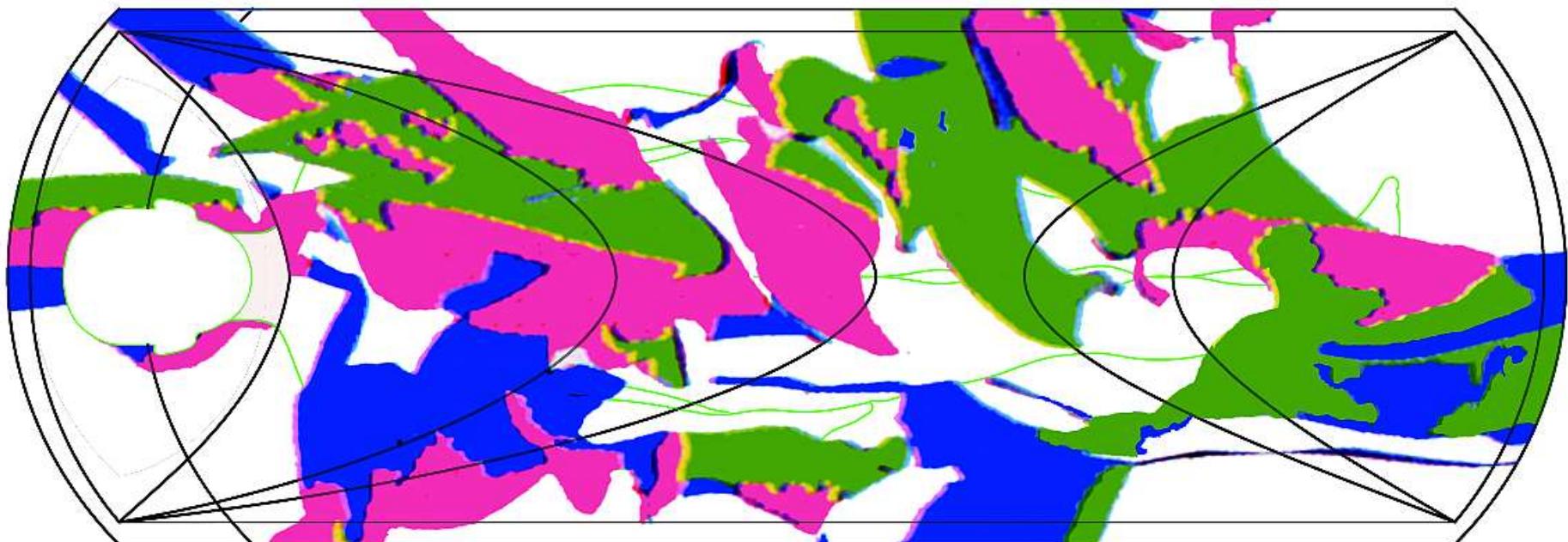


デザイン基礎2回生 2002KIBOリフォーム計画



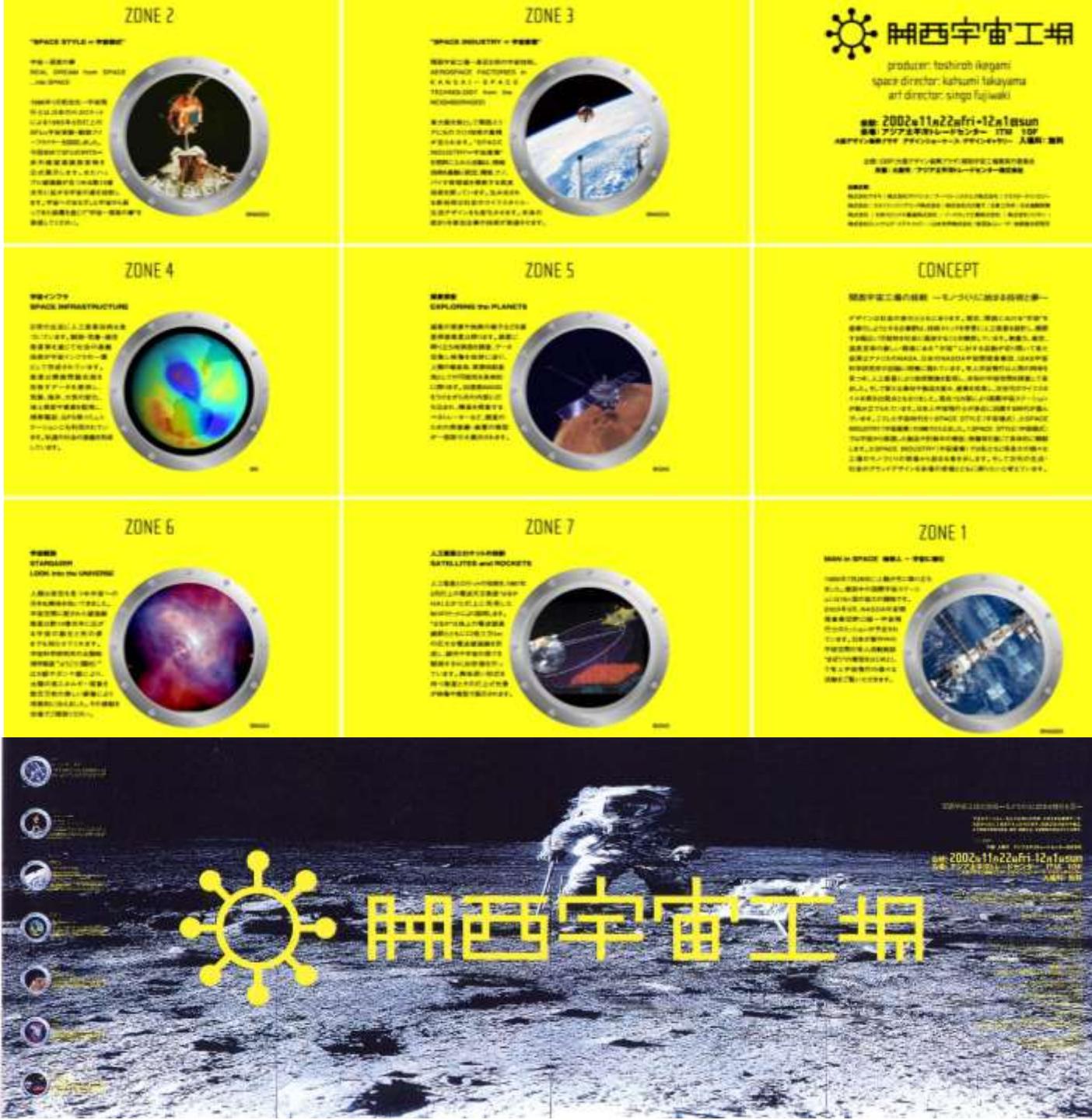
地上の睡眠形式

美しい おもてなし介護
輻射熱利用の優しさ
洗濯可能な衛生睡眠環境
楽しい山生活・寮生活



Exposition for Space Technology

from Kansai-Osaka Small companies 2002



2001-2006 AAS SPACE FUTON



東寺デジタル空間の透視
1200年都市の垂直軸
工芸品である木造古建築
装飾と構造同一化
AR 3Dアーカイブ

東寺

1200年の京都-都市の垂直軸
空間を創る立場で、透視し、
心の中に移築する。



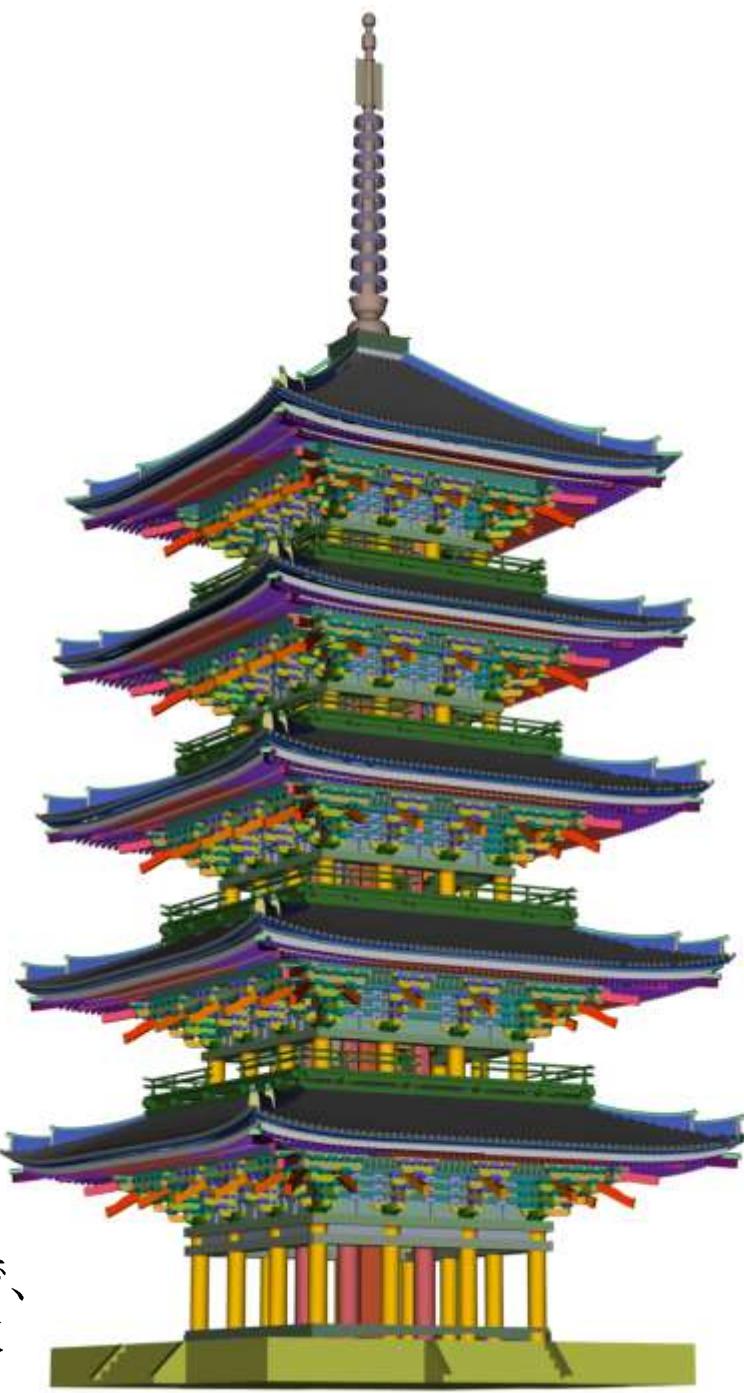
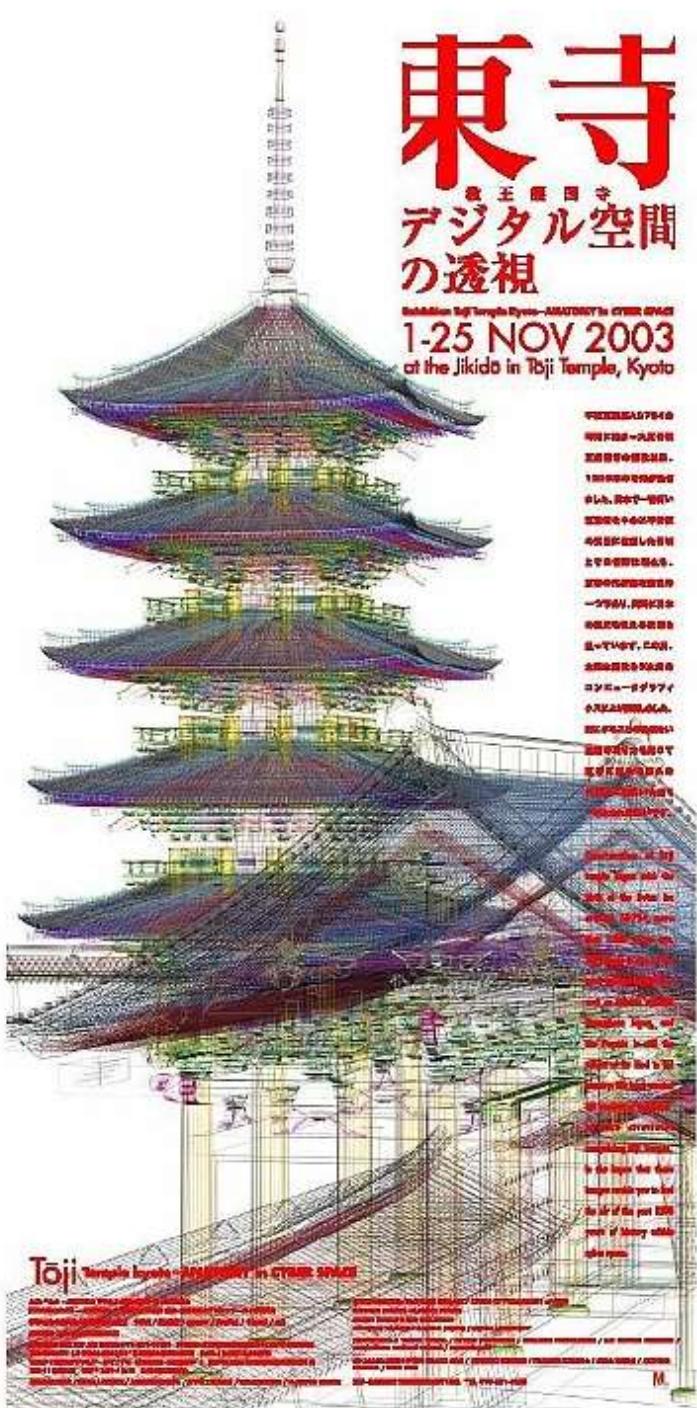
東寺

1-25 NOV 2003
at the Jikido in Tōji Temple, Kyoto

中華人民共和國794公
里鐵路網——京廣鐵
路全線的鋪設工程，
到1957年完成。這時
才使中國第一次有了
縱貫南北的鐵路幹線。
這條鐵路的鋪設工程
是由當時的鐵道部和
各級政府聯合組織人
力、物力、財力，歷時
五年，耗資數十億人民
幣，才完成的。這條鐵
路的鋪設工程，是中國
人民在中國人民解放軍
的指揮下，自己鋪設的。
這條鐵路的鋪設工程，
是中國人民自己鋪設的。
這條鐵路的鋪設工程，
是中國人民自己鋪設的。

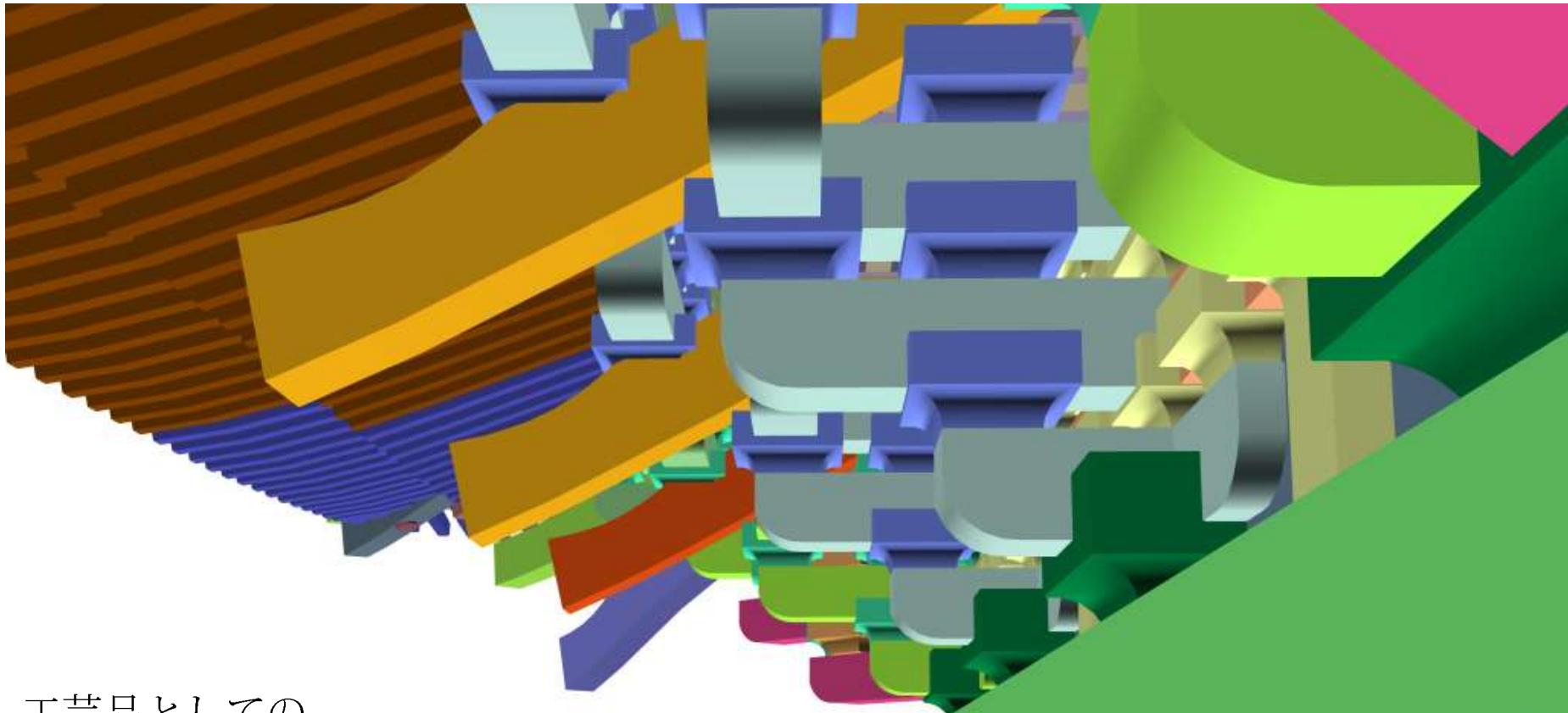
**中華人民共和國794公
里鐵路網——京廣鐵
路全線的鋪設工程，
到1957年完成。這時
才使中國第一次有了
縱貫南北的鐵路幹線。
這條鐵路的鋪設工程，
是由當時的鐵道部和
各級政府聯合組織人
力、物力、財力，歷時
五年，耗資數十億人民
幣，才完成的。這條鐵
路的鋪設工程，是中國
人民在中國人民解放軍
的指揮下，自己鋪設的。
這條鐵路的鋪設工程，
是中國人民自己鋪設的。
這條鐵路的鋪設工程，
是中國人民自己鋪設的。**

Tōji Temple located just outside the city of Kyoto



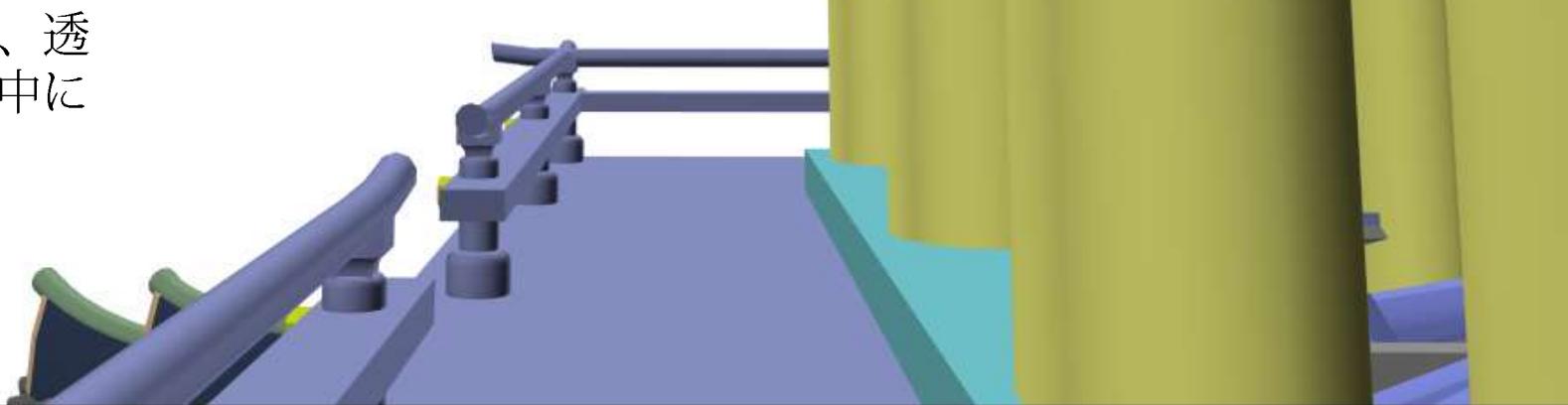
卞 彰秀 博士

空間を創る立場で、
透視し、心の中に
移築する。



工芸品としての
詳細空間を

創る立場で、透
視し、心の中に
移築する。

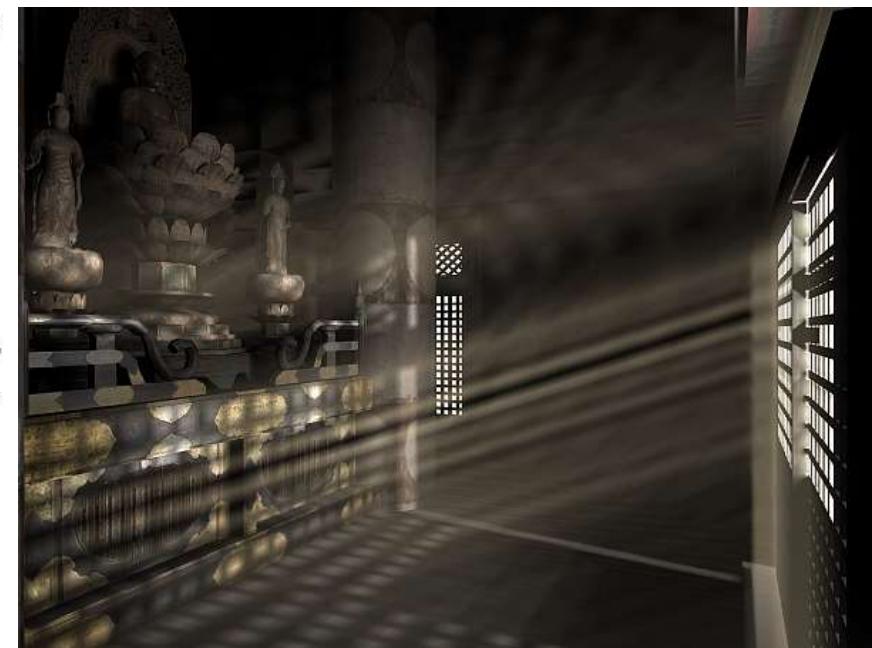




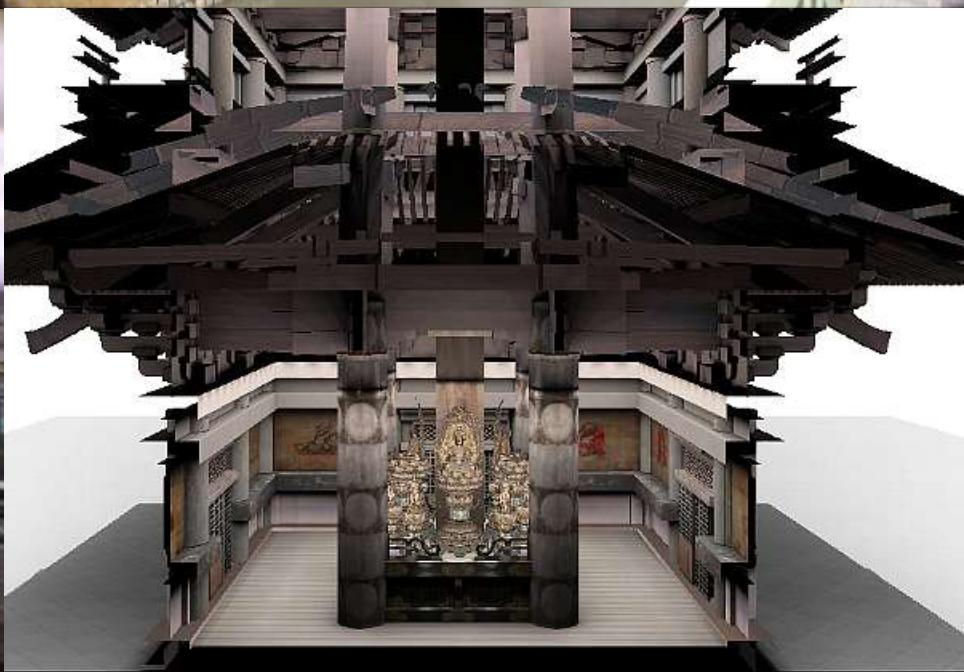


空間を創る立場で、透視し、心の中に移築する。2003-04

空間を創る立場で、透視し、心の中に移築する。



Already 1200 years past from Heian Era starting AD794.
At that time Tōji temple Kyoto starting.
Tōji temple is one of most famous buddhism & historical symbol .
The Pagoda is tallest in JAPAN even now AD2011.
We tried 3D-CG for some facilities to feel air of 1200 years history in cyber space.





WTC 2001 MARCH 都市の垂直軸

CREATING ASIA MODEL of ECODESIGN from EACH COUNTRY, EACH REGION , EACH CITIES

visiting 10 COUNTRIES 18 CITIES 2003-6

transportation



landscape
design



green +
artificial work



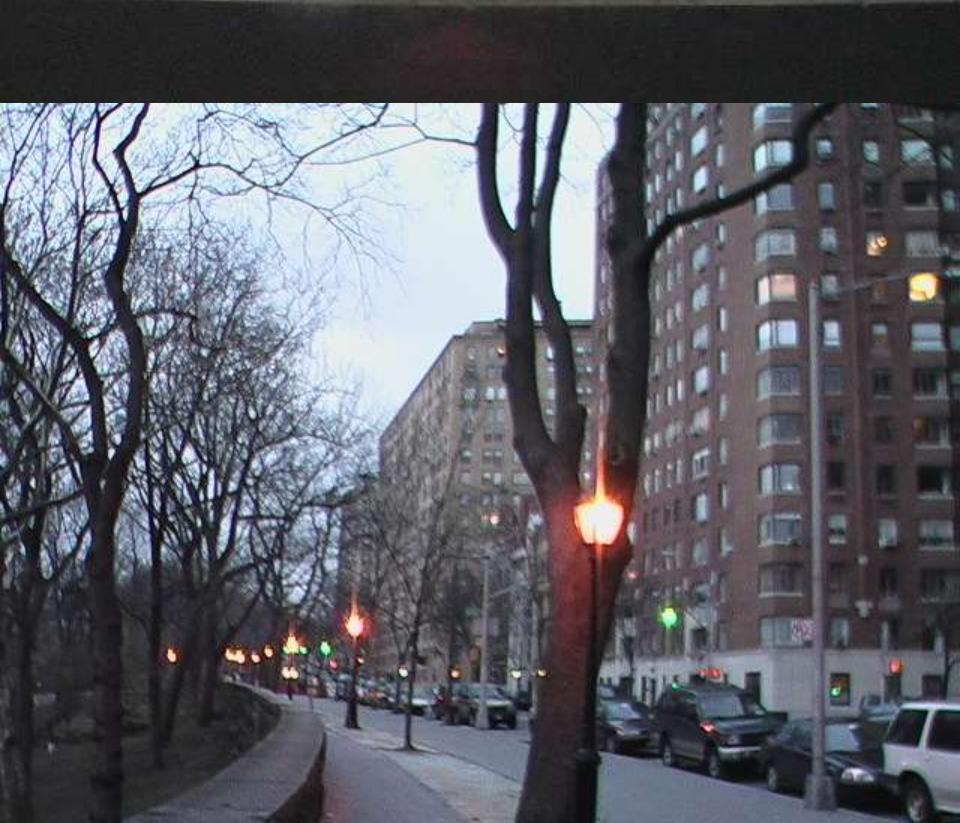
design
city
dwell
work





LIVING with NATURE
in CITY CENTER





NEWYORK CENTRALPARK



MAN POWER ENERGY



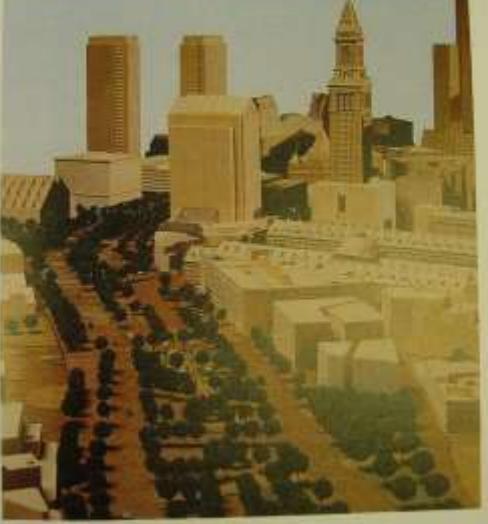
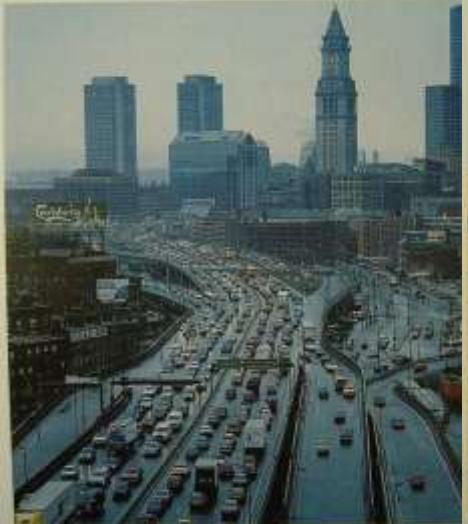
NEWYORK TIMES SQUARE



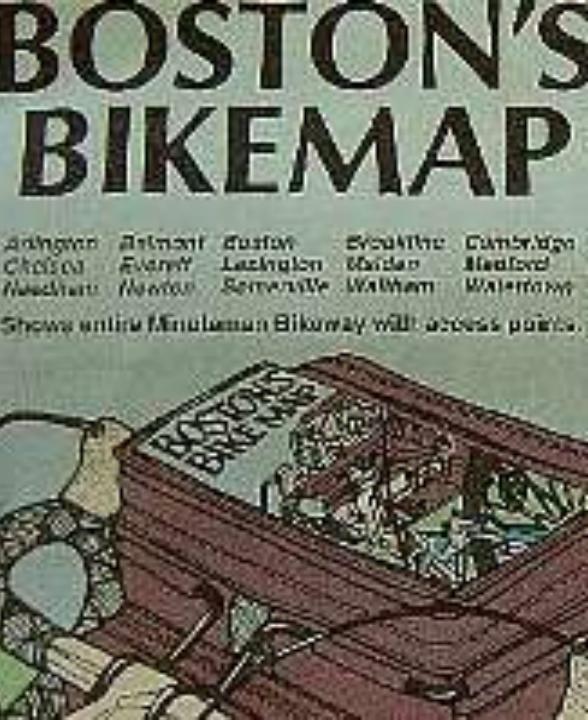
AMSTERDAM



Now you see it. Now you don't.



Human
Scale
city



* The basic concept for reconstructing the artery was summarized in². The initial promotion of the artery emphasized the opportunity for open space, and circulated in a glossy, full-color brochure, in the 'Dose' to the outsider that would be vacated when the elevated highway was torn down.

BOSTON MIT HARVARD CAMPUS



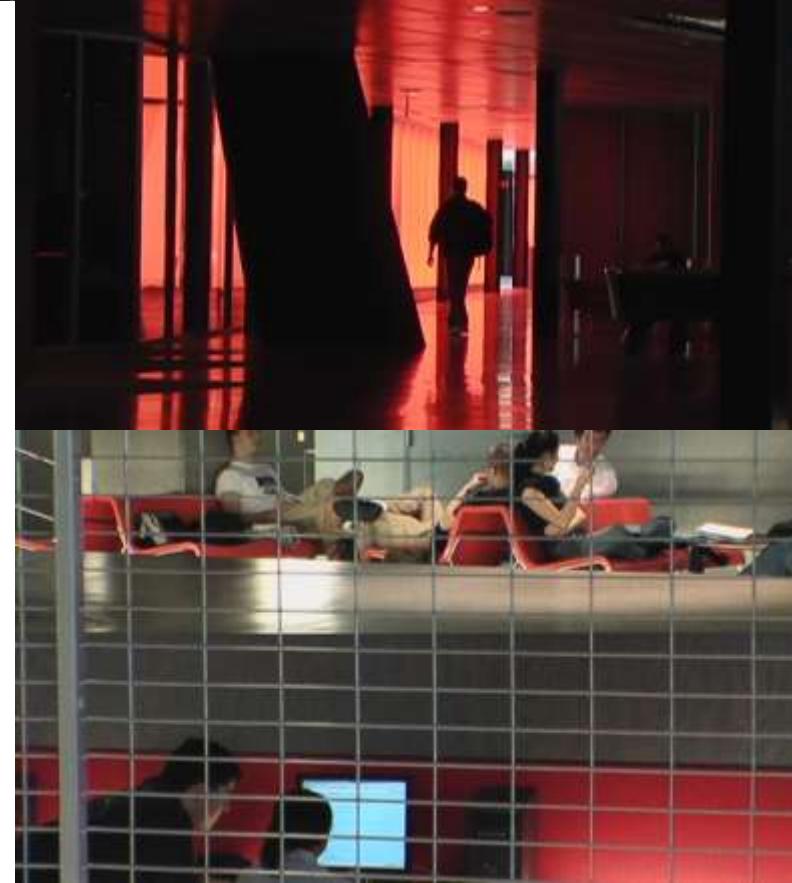


IIT CAMPUS





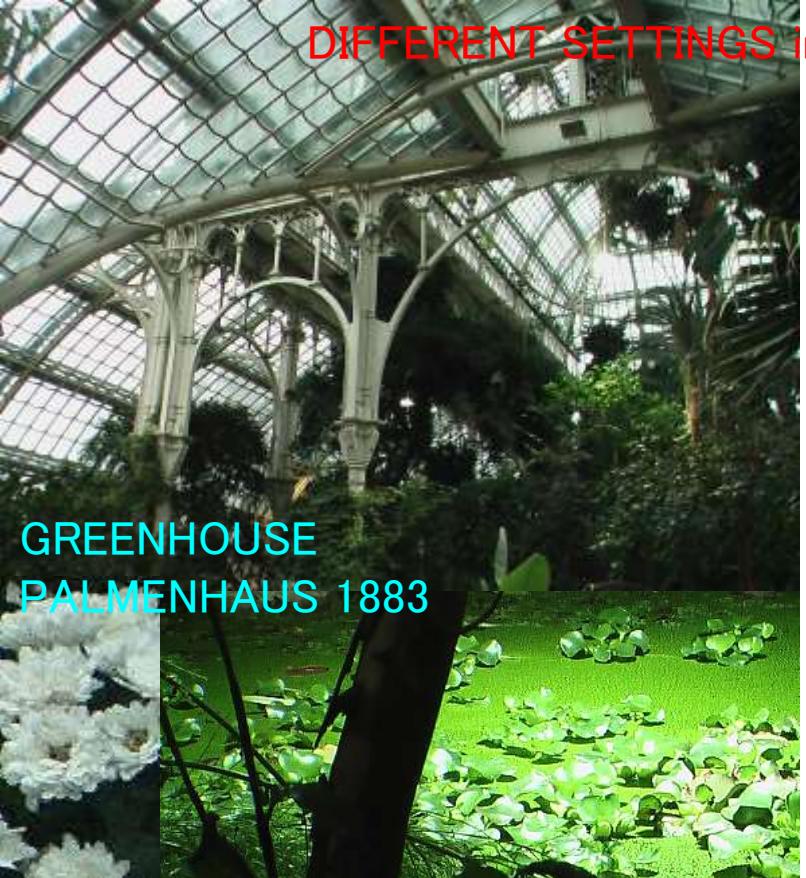
IIT STUDENT UNION





PORLAND

DIFFERENT SETTINGS in AUSTRIA LIVING WITH 19C/20C/21C



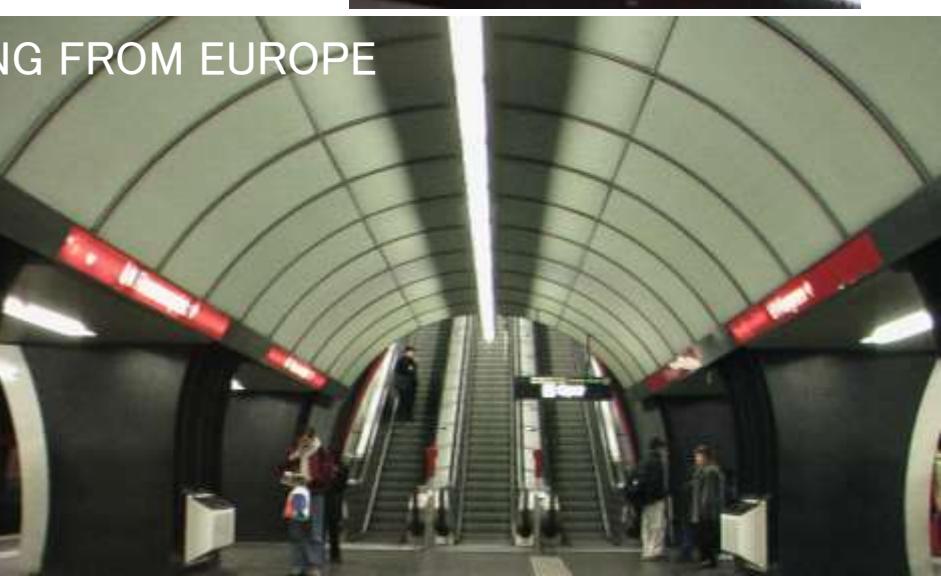
GREENHOUSE
PALMENHAUS 1883

DESIGNING
OUR AGE
LIVING WITH
19C/20C/21C
CREATING
ARTIFICIAL SCAPE



OTTO WAGNER
HOFPAVILLION
SCHOENBRUNN

LEARNING FROM EUROPE





AESTICS also PROGRESSING RAPIDLY



Culture Ideal

Activate Various Media



3	in future
2	digitopolis
1	who am I?
G	antenna pattern pod virtual voyages imax deep blue café
B	launch pad

deep blue cafe 2002 LONDON





WIEN GREEN HOUSE



FRANKFURT 空港駅



LONDON CITYHALL



BERLIN REICHSTAG



LONDON CANARY WHARF



BERLIN REICHSTAG

BERLIN 中央駅

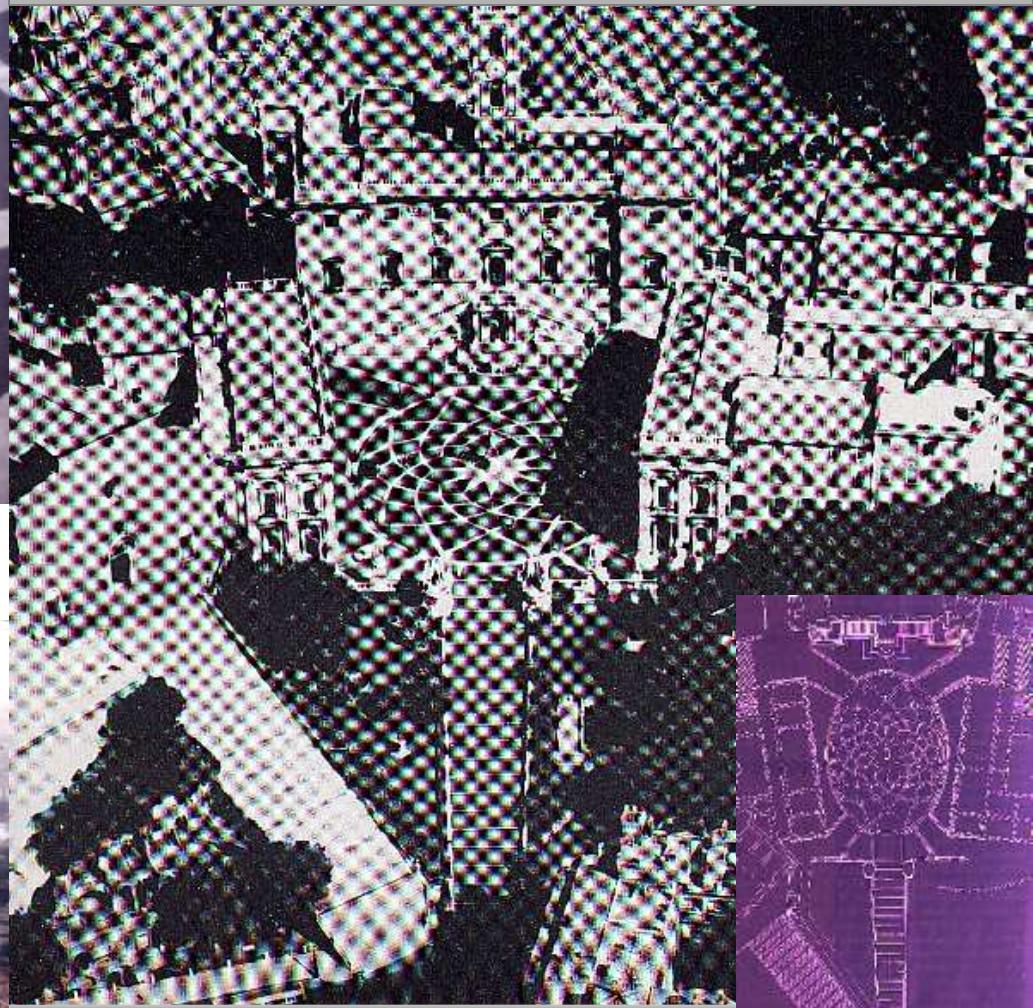


NASA 2002

Learning from ROME ITALY 16C



幾何学の永遠性 ROME



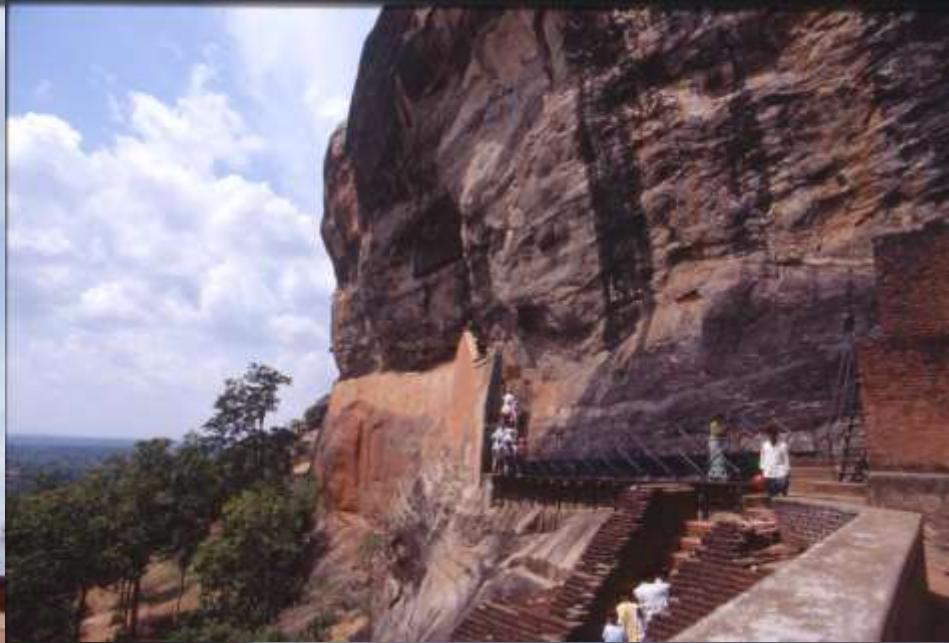
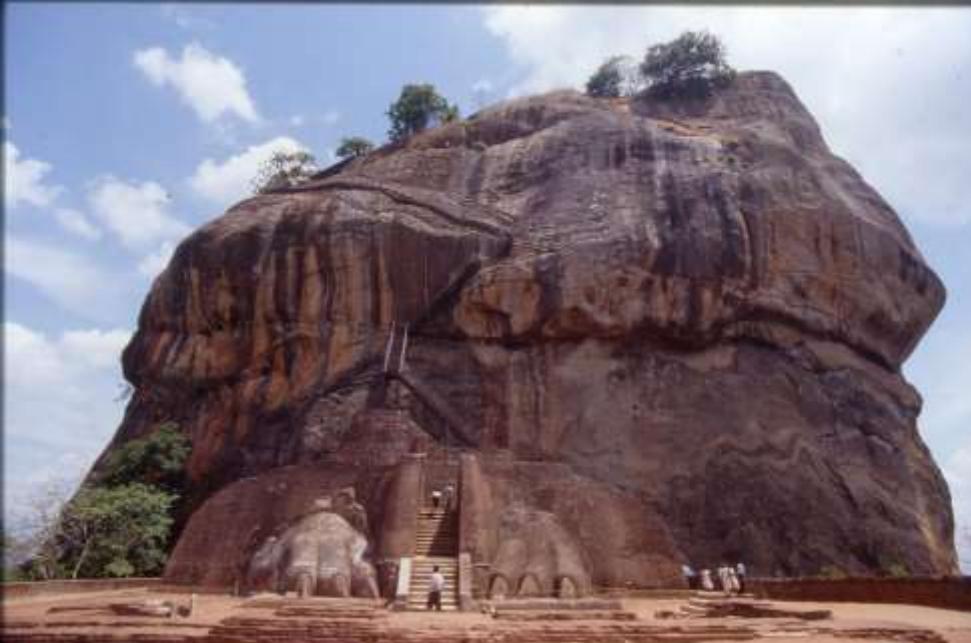
how to CREATE CONTEXT
for EXISTING SOCIETY
Inserting PATTERN of GEOMETRY
example by
MICHELANGELO & BERNINI



DIFFERENT SETTINGS in ASIA BANGLADESH 2004
SEEKING NEW SYSTEM for MODERNIZATION

DIFFERENT SETTINGS in ASIA YOGYAKARTA 2012 MEMORY of the KINGDOM & ERUPTION 2011





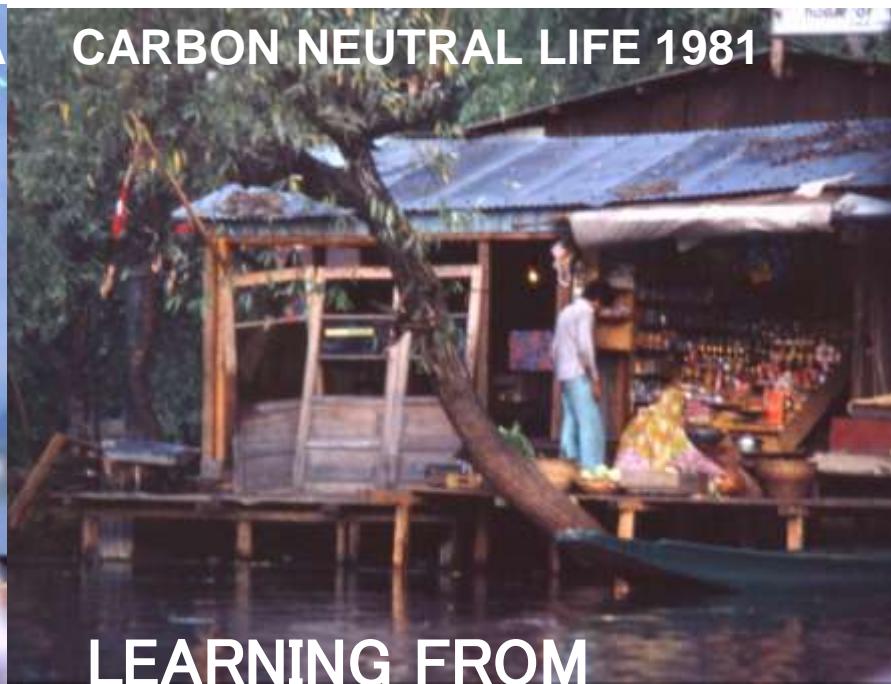
DIFFERENT SETTINGS in ASIA SRILANKA 1998
MEMORY of the MONUMENTAL KINGDOM SYGIRIA 5C



1981 Local Material Dwell /Shelter upper Ladakh with Indus riv. below Srinagar of water life

DIFFERENT SETTINGS in NORTH INDIA

CARBON NEUTRAL LIFE 1981

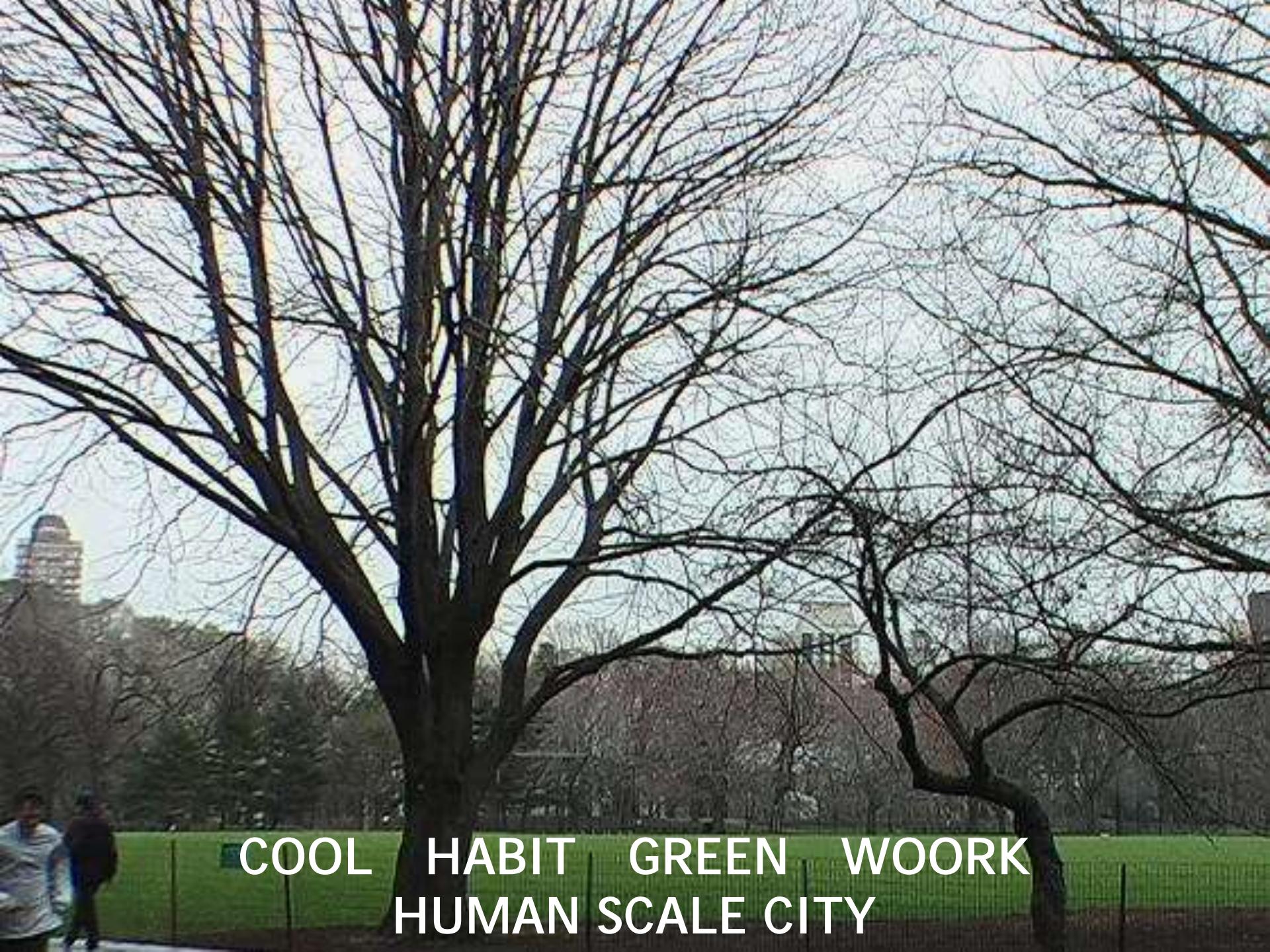


LEARNING FROM



DIFFERENT SETTINGS in JAPAN
TOKYO / OSAKA/ KYOTO/





COOL HABIT GREEN WORK
HUMAN SCALE CITY



空間をデザインすること

美学と工学の多重奏

池上俊郎

Toshiroh IKEGAMI

退任記念講演会 20140203